



 digipara® liftdesigner

Material Configuration
& Steel Construction

EL1

Sind Sie Teilnehmer eines DigiPara Liftdesigner Online-Trainings?

Wir empfehlen Ihnen, folgende Schulungsunterlagen im Voraus auszudrucken,
damit Sie diese als Handout während Ihrer Schulung für eigene Notizen vorliegen haben.

EL1.1 Materialkonfiguration

- Allgemeine Informationen & ansichtsrahmenbezogene Einstellungen
 - Material- und Schraffur-Einstellungen im Aufzugsmodell sowie im Ansichtsrahmen
- Schacht- & Maschinenraumwände
 - Festlegen verschiedener Materialien für Schacht und Maschinenraum je nach Anforderung
- Böden & Decken
 - Bestimmung der Materialien sowie verschiedener Materialhöhen
- Gebäudeebenen
 - Individuelles einstellen von Materialien für verschiedene Etagen und definieren wichtiger Materialhöhen
- Voreinstellungen
 - Definieren eigener Materialien und Schraffuren

EL1.2 Zusätzliche Objekte

- Allgemeine Informationen
 - Was sind zusätzliche Objekte im DigiPara Liftdesigner?
- Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)
 - Freidefinierbare Benutzerkomponenten erstellen und platzieren
- Zusätzliche Wandöffnungen
 - Freidefinierbare Öffnungen erstellen und platzieren
- Zusätzliche Wandsegmente
 - Freidefinierbare Segmente (bspw. Beton) erstellen und platzieren

EL1.3 Zusätzliche Wandöffnung

- Erstellen einer neuen Wandöffnung
 - Größe und Benennung definieren
 - Einstellen der Position und Wandöffnungstiefe

EL1.4 Zusätzliche Unterobjekte

- Erstellen neuer Benutzerkomponenten
 - Komponentengruppe festlegen
 - Benennung und Farbe vergeben
 - Größe und Position definieren
 - Kopieren, umbenennen und positionieren

EL1.5 Zusätzliche Unterobjektgruppen

- Erstellen kompletter Unterobjektgruppen
 - Hinzufügen und definieren einer übergeordneten leeren Benutzerkomponente (Used as Zero Point)
 - Untergeordnete Benutzerkomponenten hinzufügen, definieren und kopieren
 - Ausrichten der gesamten Unterobjektgruppe
 - Kopieren und positionieren fertiger Unterobjektgruppen

EL1.6 Schräges Dach

- Aktivieren der Komponente „Dach“
- Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer
- Einbau eines oberen Dachträgers
- Erstellen eines untypischen Schrägdachs

EL1.7 Zusammenfassung

- Individuelle F&A

EL1.1

Materialkonfiguration

MATERIALIA
KONFIGURU



Schachtassistent

- 5 Etagen
- Typischer Etagenabstand 3000 mm
 - Förderhöhe nicht berücksichtigen
 - mit Gebäudeetagen
- 2:1 Seilaufzug
- 13 Personen / 1000 kg, 1 m/s
- Maschinenraum
 - Oben über
- Kabinenaufhängung
 - 2 Seilrollen unten
 - keine Fangvorrichtung am Gegengewicht
- Gegengewichtsaufhängung
 - 1 Seilrolle oben
 - Gegengewicht rechts
- Zeichnungsblattvorlagen
 - LD A4 3D View

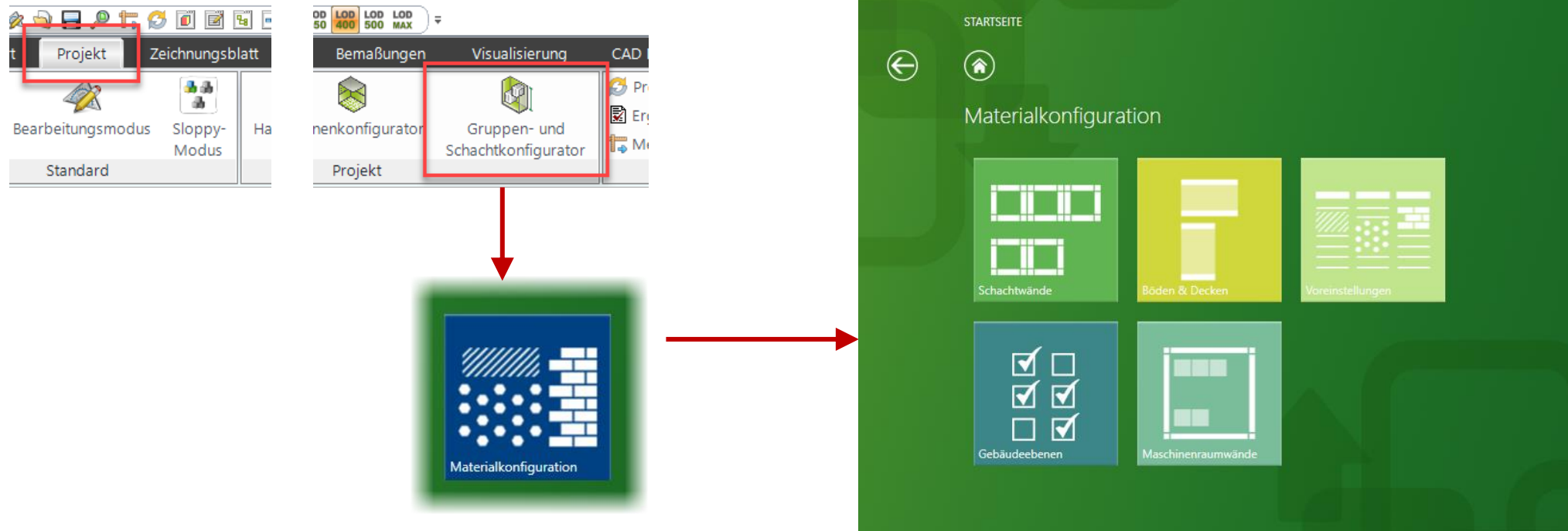
Weitere Spezifikationen

- Größe der Aufzugskabine
 - Kabinenbreite: 1600 mm
 - Kabinentiefe: 1400 mm
- Eingänge
 - Vorderseite: alle Etagen
 - Rückseite: erste und letzte Etage
- Etagenabstand
 - Grube: 1200 mm
 - E1: 2900 mm
 - E2: 3000 mm
 - E3: 3000 mm
 - E4: 3800 mm
- Speichern Sie das Projekt unter dem folgenden Dateinamen: LDTrainingMaterialien.Id3

Allg. Infos & Ansichtsrahmenbezogene Einstellungen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Materialkonfigurationen werden über den Gruppen- und Schachtkonfigurator für das gesamte Aufzugsprojekt festgelegt.

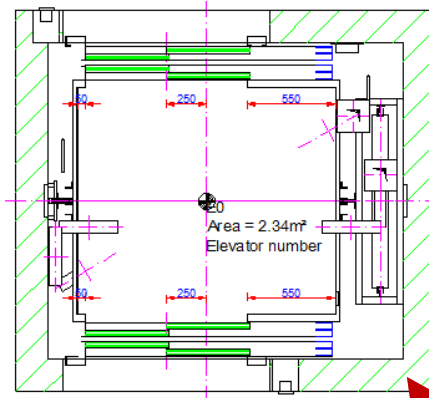


Allg. Infos & Ansichtsrahmenbezogene Einstellungen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Klassische Materialschraffuren:

- Alle Ansichtsrahmen verwenden die gleiche Einstellung: Wie im Dokument eingestellt



Eigenschaften	
Aktualisierung sperren Ansichtsrahmen 7 [LdvFrame7.]	
> [2001] Fertigstellungsgrad (LOD)	
> [2500] Zeichnungs-Art	
▼ [3611] Schraffur	
Schraffur anzeigen	Ja
Unechte Schraffur anzeigen	Nein
Freilegen von verdeckten Material	Ja
Winkel	45
Skalierung	50
Schraffurmuster	LINE
Klassische Materialschraffuren	Wie im Dokument eingestellt
Profilmittellinien	Zeigen
> [3612] Basispunkt	
> [3613] Detailansicht	
> [3620] Vertikale Positionen in diesem Abschnitt	
> [3621] Bemaßungen	
> [3622] Ebene für Sichtbereich	
> [3623] Bemaßungsgruppen	
▼ [3624] Schachtschnitt	
Schnittebene aktivieren	Ja
Referenzpunkt Schnittebene	Angezeigte Etage
Schnittebene DZ	1100



Standardeinstellung

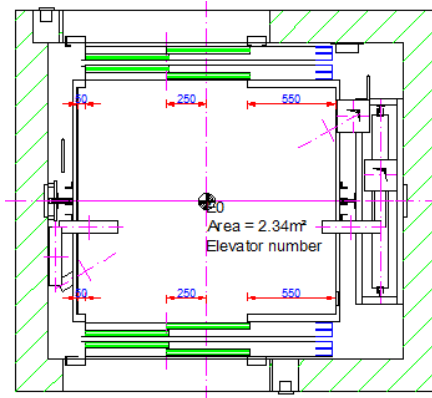
Schnittebene aktivieren,
um die entsprechende
Schraffur zu zeigen

Allg. Infos & Ansichtsrahmenbezogene Einstellungen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

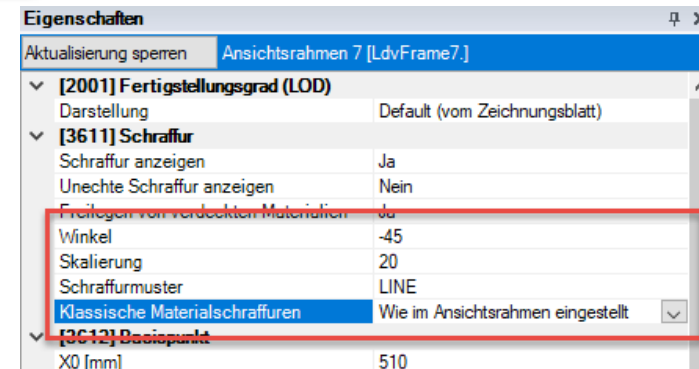
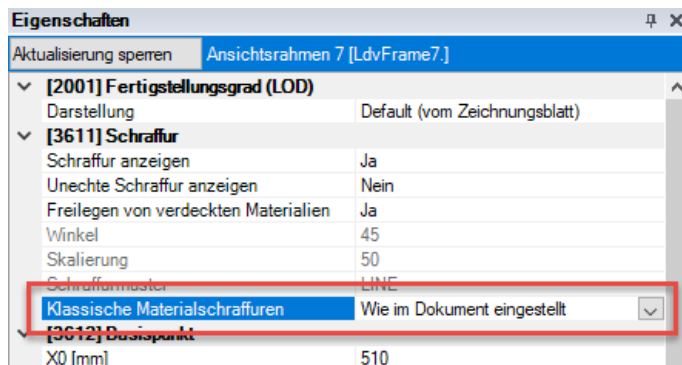
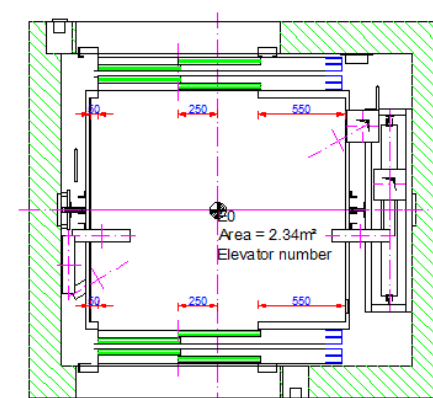
Klassische Materialschraffuren:

- Für individuelle Einstellungen am Ansichtsrahmen: Wie im Ansichtsrahmen eingestellt



Unterschiedliche
Schraffuren bei
gleichem Material

Die Materialien
werden nicht
beeinflusst



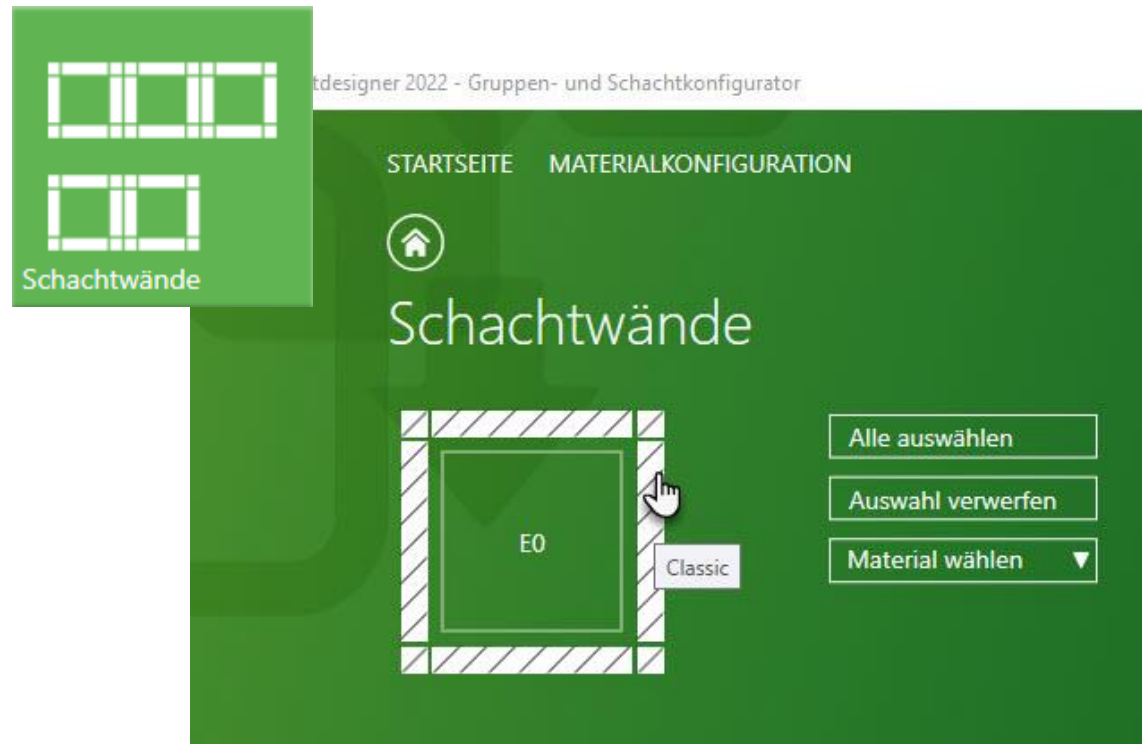
✓ Schacht- & Maschinenraumwände

Schacht- & Maschinenraumwände

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Standardeinstellung für Schachtwände: Classic

- Überqueren der Schachtwandelemente mit dem Mauszeiger zur Abfrage des eingestellten Materials

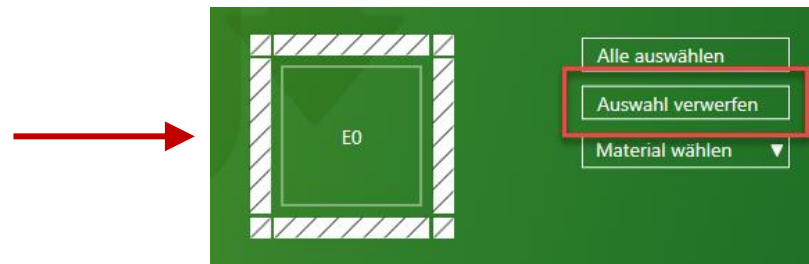
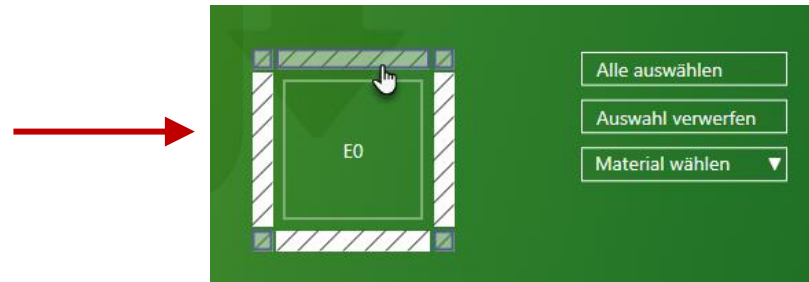
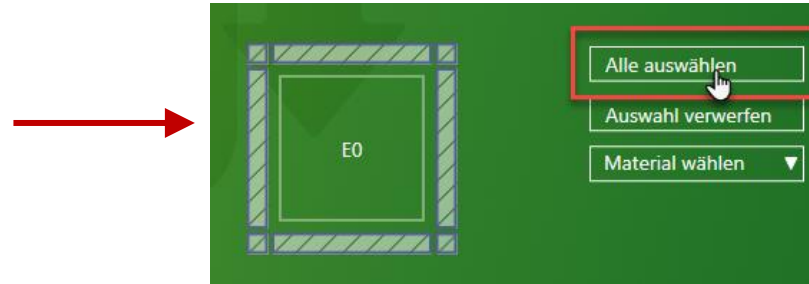


Schacht- & Maschinenraumwände

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Schachtwände: Auswahloptionen

- Alle auswählen
 - über die entsprechende Schaltfläche
- Einzelne Elemente auswählen
 - über die direkte Auswahl im Schachtsymbol
- Auswahl verwerfen
 - bisherige Auswahl verwerfen

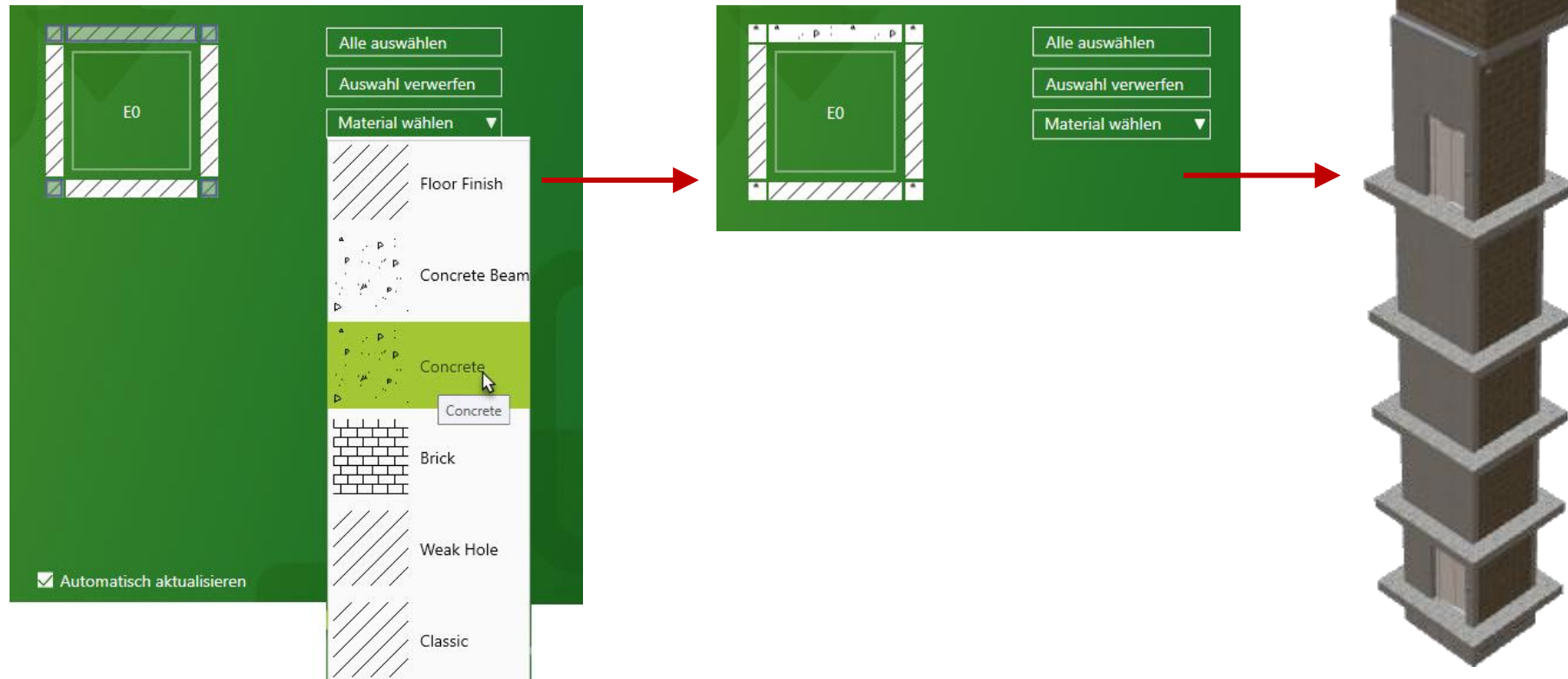


Schacht- & Maschinenraumwände

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Schachtwände: Materialauswahl

- über die vorgegebene Liste

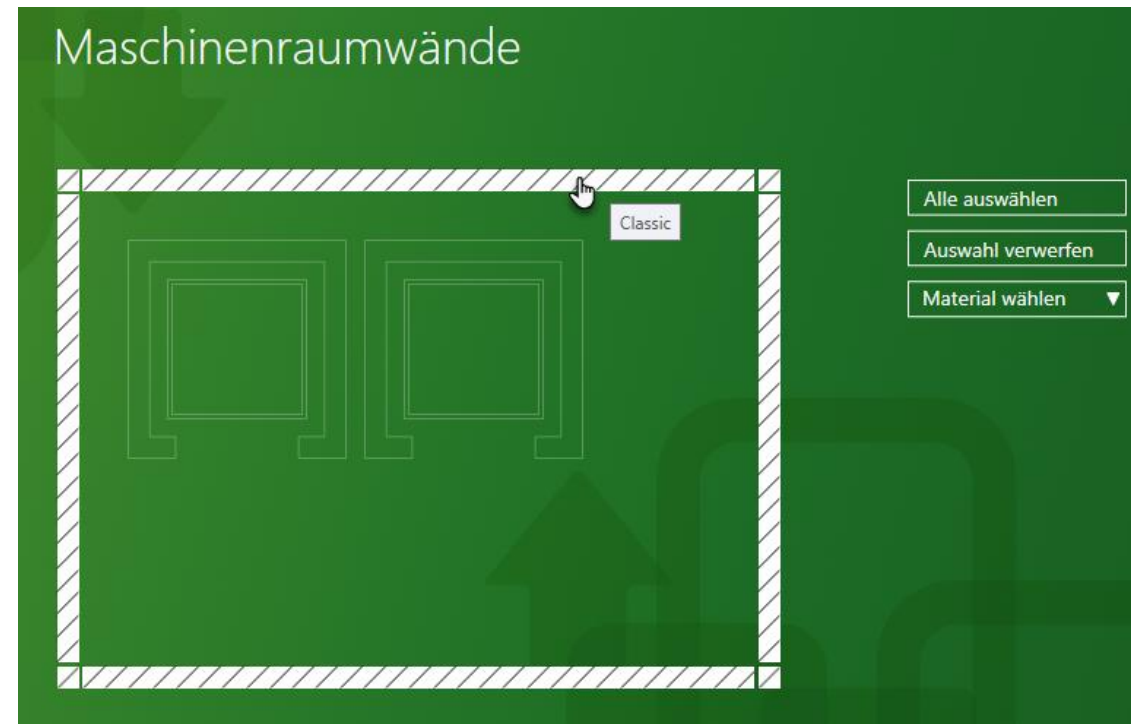


Schacht- & Maschinenraumwände

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Standardeinstellung für Maschinenraumwände: Classic

- Überqueren der MR-wandelemente mit dem Mauszeiger zur Abfrage des eingestellten Materials

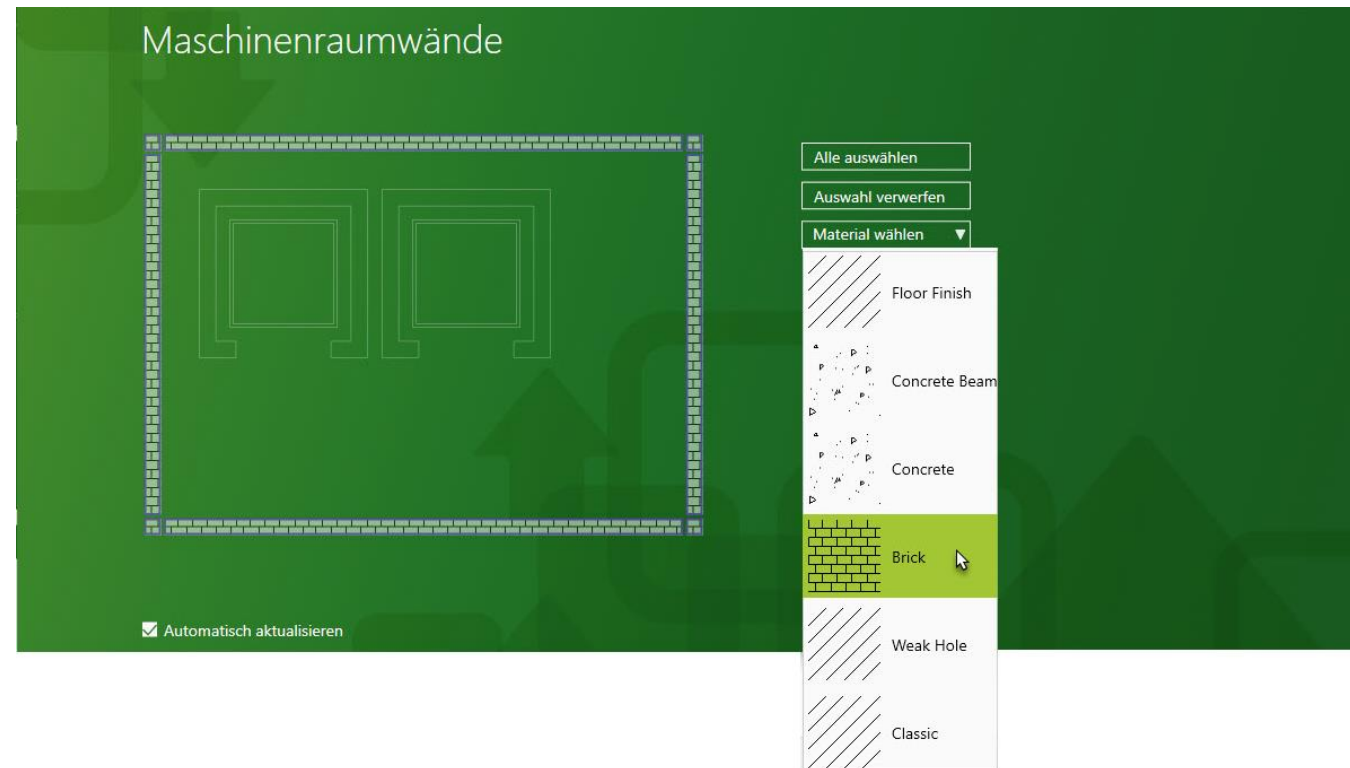


Schacht- & Maschinenraumwände

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Maschinenraumwände: Auswahloptionen & Materialauswahl

- gleich den Schachteinstellungsoptionen



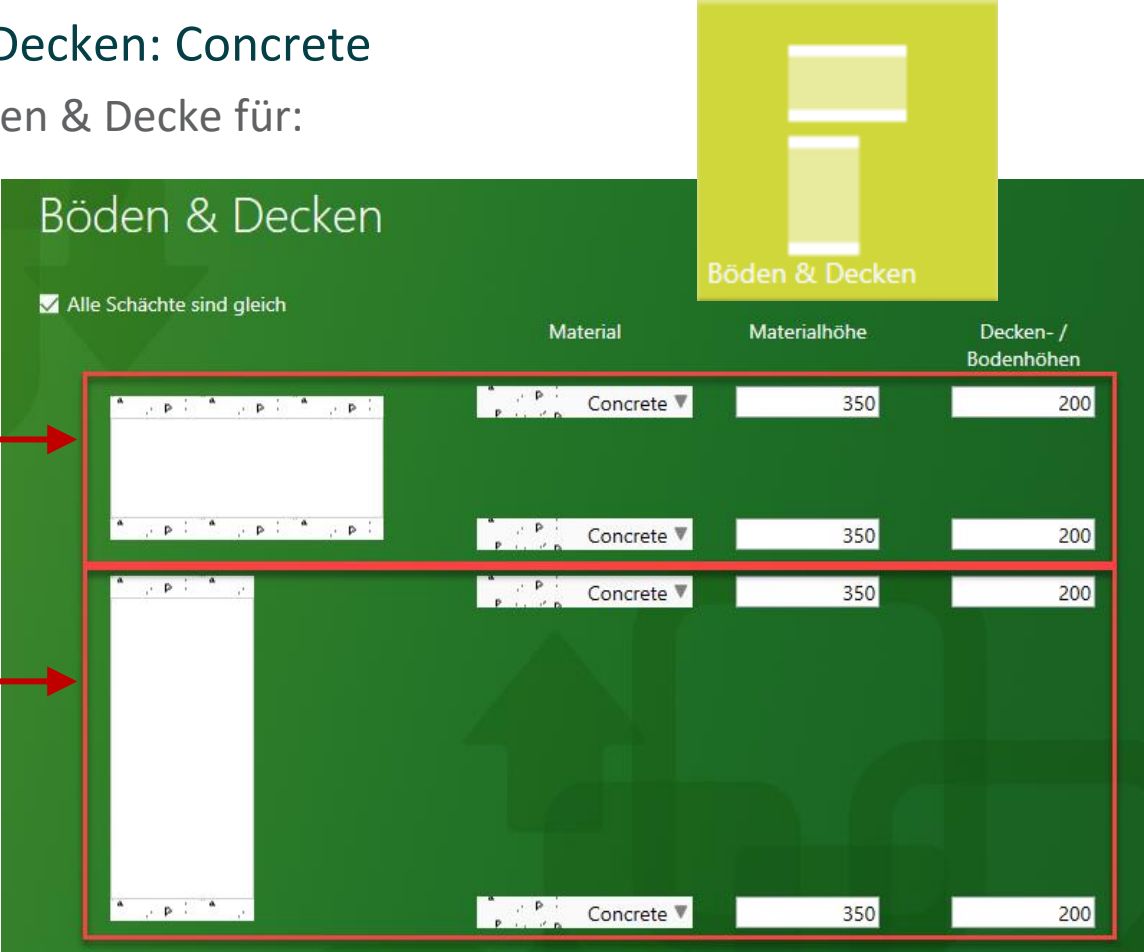
✓ Böden & Decken

Standardeinstellung für Böden & Decken: Concrete

- Definitionsmöglichkeiten von Boden & Decke für:

- Maschinenraum

- Schacht



Böden & Decken

Alle Schächte sind gleich

	Material	Materialhöhe	Decken- / Bodenhöhen
Maschinenraum	Concrete	350	200
	Concrete	350	200
Schacht	Concrete	350	200
	Concrete	350	200

Böden & Decken

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

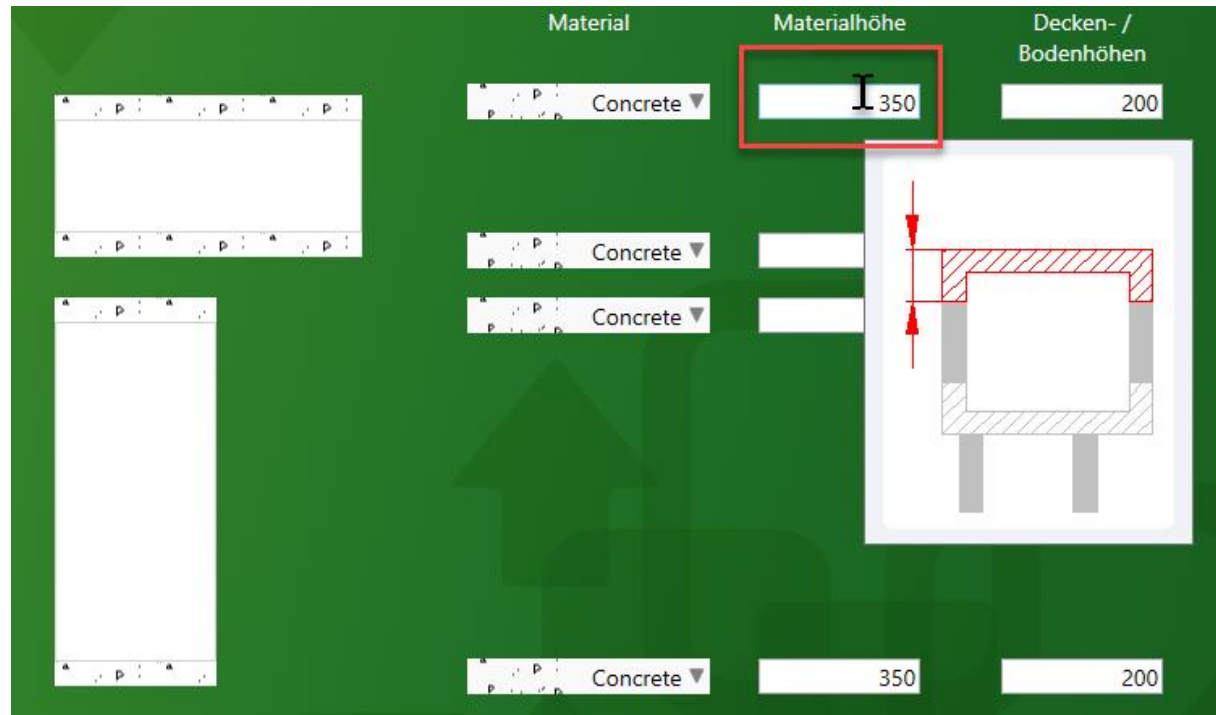
Materialauswahl

- Über die vorgegebenen Listen



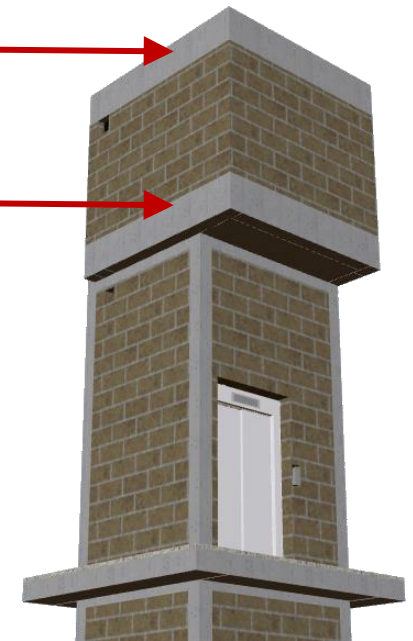
Höheneinstellungen

- Überqueren der Eingabeboxen mit dem Mauszeiger für eine Maßanzeige



Höheneinstellungen

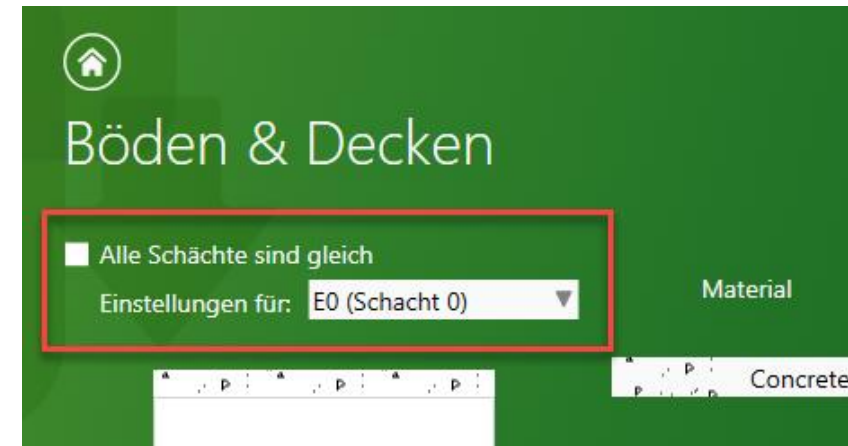
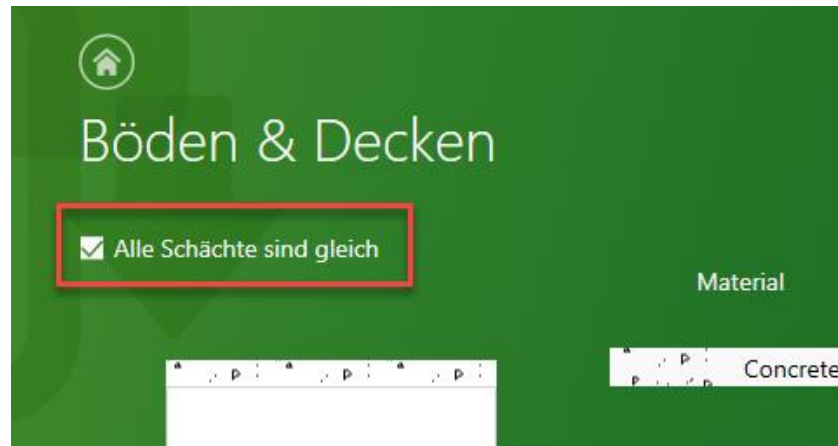
- Neu eingegebene Werte werden automatisch im gesamten Projekt aktualisiert
 - durch die Option: Automatisch aktualisieren



Böden & Decken – Allgemeine Informationen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Schachtgruppen-bezogene Einstellungen



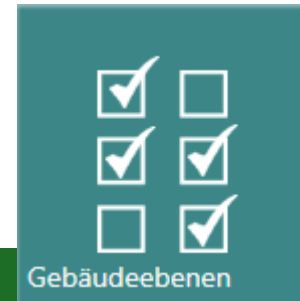
✓ Gebäudeebenen

Gebäudeebenen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Standardeinstellung für Gebäudeebenen: Concrete

- für alle Ebenen



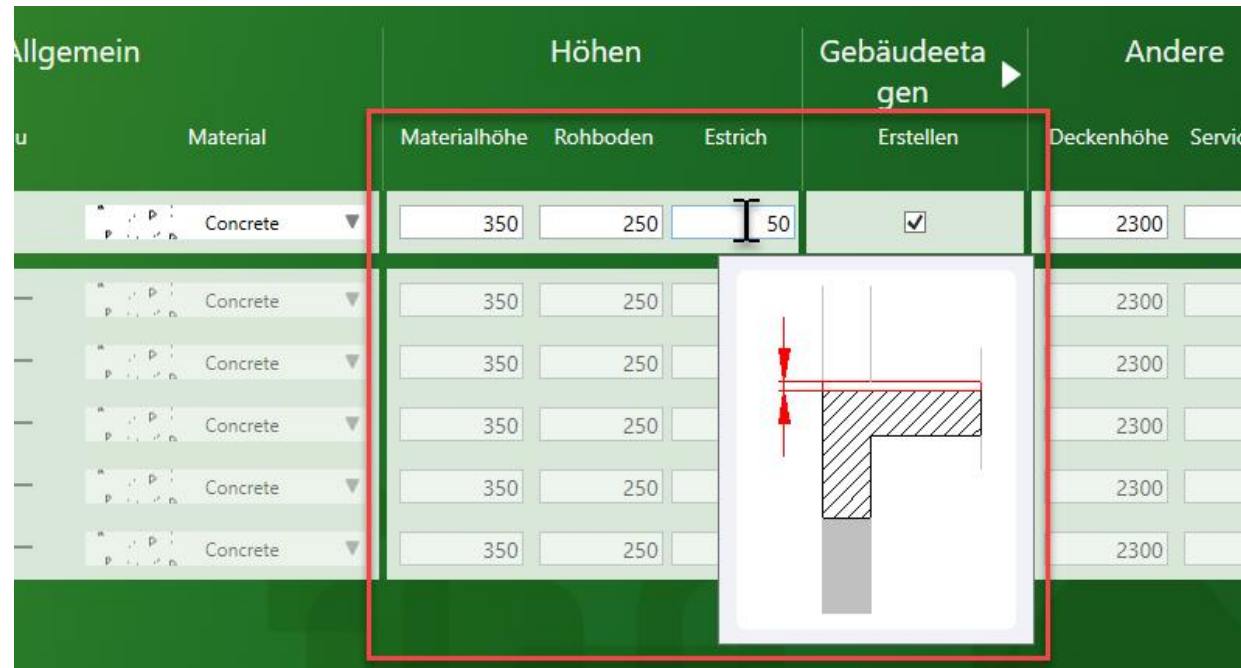
Allgemein			Höhen			Gebäudeeta gen	Andere	
Verwende Standard	Niveau	Material	Materialhöhe	Rohboden	Estrich	Erstellen	Deckenhöhe	Servicehöhe
	Standard Definition	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	4 12700	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	3 8900	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	2 5900	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	1 2900	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	0 0	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0

Gebäudeebenen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Höheneinstellungen

- Überqueren der Eingabeboxen mit dem Mauszeiger für eine Maßanzeige



Gebäudeebenen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Einstellung unterschiedlicher Höhen für verschiedene Etagen

- durch entfernen des Häkchens vom Standard

Allgemein			Höhen			Gebäudeeta- gen	Andere	
Verwende Standard	Niveau	Material	Materialhöhe	Rohboden	Estrich	Erstellen	Deckenhöhe	Servicehöhe
<input type="checkbox"/>	Standard Definition	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	4 12700	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input type="checkbox"/>	3 8900	Concrete	350	240	60	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	2 5900	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input type="checkbox"/>	1 2900	Concrete	350	230	70	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	0 0	Concrete	350	250	50	<input checked="" type="checkbox"/>	2300	0

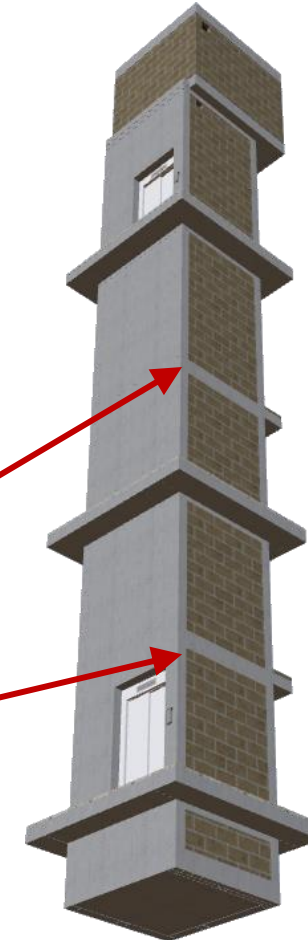
Gebäudeebenen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Gebäudeetagen

- aktivieren oder deaktivieren über das entsprechende Häkchen
- Anpassen der Etagenbreite und –tiefe über die entsprechende Felder

Gebäudeetagen					Andere	
Erstellen	Etagenbreite Links	Etagenbreite Rechts	Etagentiefe Vorne	Etagentiefe Hinten	Deckenhöhe	Servicehöhe
<input checked="" type="checkbox"/>	500	500	500	500	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	500	500	2000	500	2300	0
<input type="checkbox"/>	500	500	500	500	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	500	500	2000	500	2300	0
<input type="checkbox"/>	500	500	500	500	2300	0
<input checked="" type="checkbox"/>	500	500	2000	500	2300	0

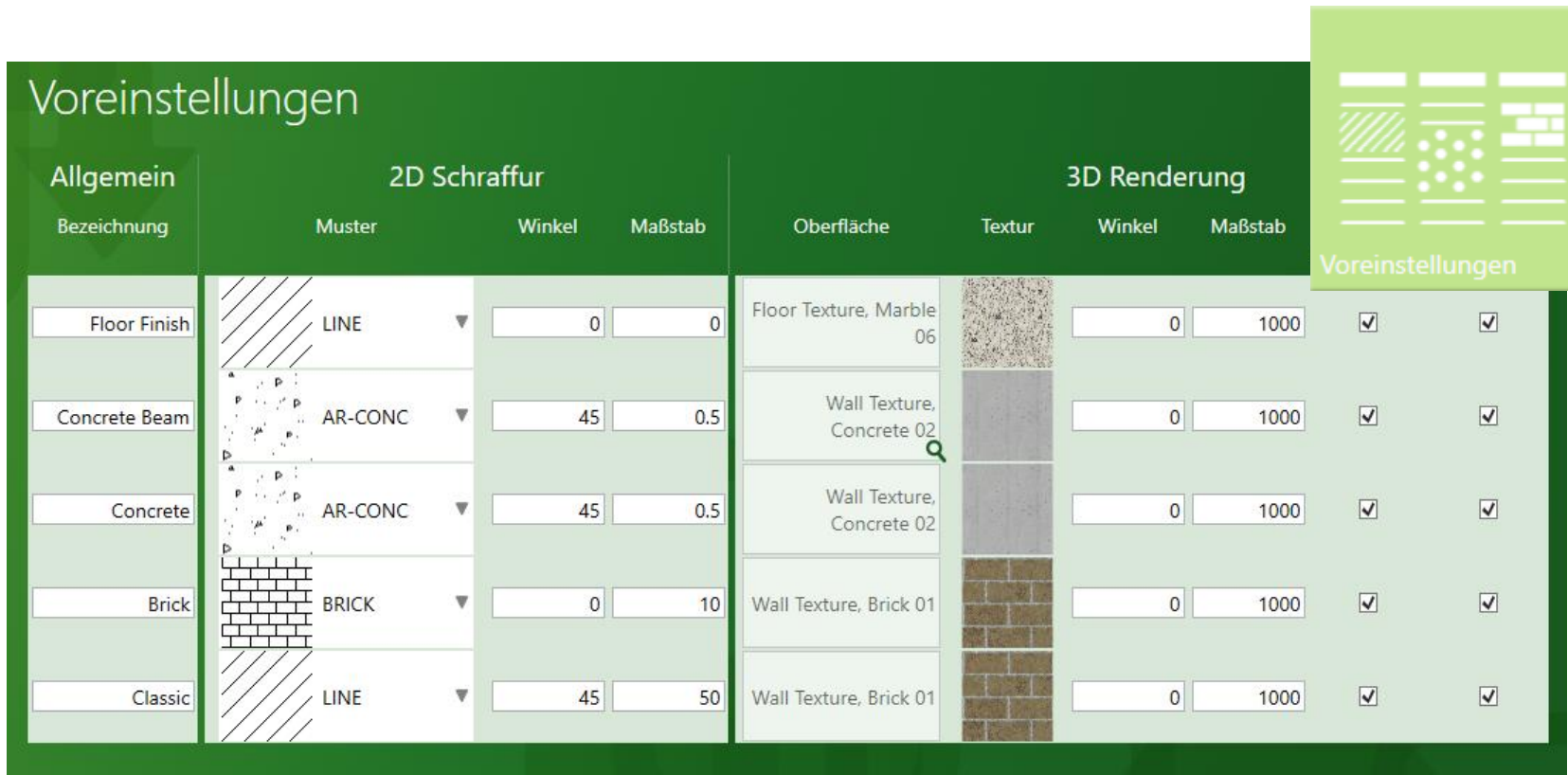












✓ Voreinstellungen

Voreinstellungen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Definieren eigener Materialien und Schraffuren zur Verwendung im DigiPara Liftdesigner-Projekt





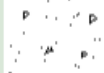
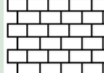
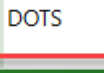
Voreinstellungen											
Allgemein		2D Schraffur			3D Rendering						
Bezeichnung	Muster	Winkel	Maßstab	Oberfläche	Textur	Winkel	Maßstab				
Floor Finish		LINE	▼	0	0	Floor Texture, Marble 06		0	1000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Concrete Beam		AR-CONC	▼	45	0.5	Wall Texture, Concrete 02		0	1000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Concrete		AR-CONC	▼	45	0.5	Wall Texture, Concrete 02		0	1000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Brick		BRICK	▼	0	10	Wall Texture, Brick 01		0	1000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Classic		LINE	▼	45	50	Wall Texture, Brick 01		0	1000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

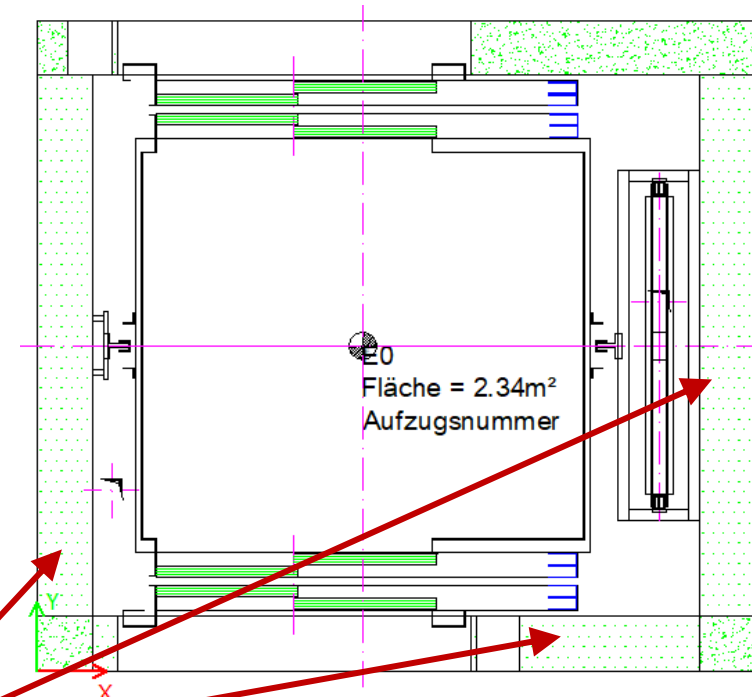
Voreinstellungen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Festlegen der 2D Schraffur

- Muster
- Winkel
- Maßstab

Allgemein		2D Schraffur		
Bezeichnung	Muster	Winkel	Maßstab	
Floor Finish	 LINE	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
Concrete Beam	 AR-CONC	<input type="text" value="45"/>	<input type="text" value="0.5"/>	
Concrete	 AR-CONC	<input type="text" value="45"/>	<input type="text" value="0.5"/>	
Brick	 BRICK	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="10"/>	
Glas	 DOTS	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="30"/>	

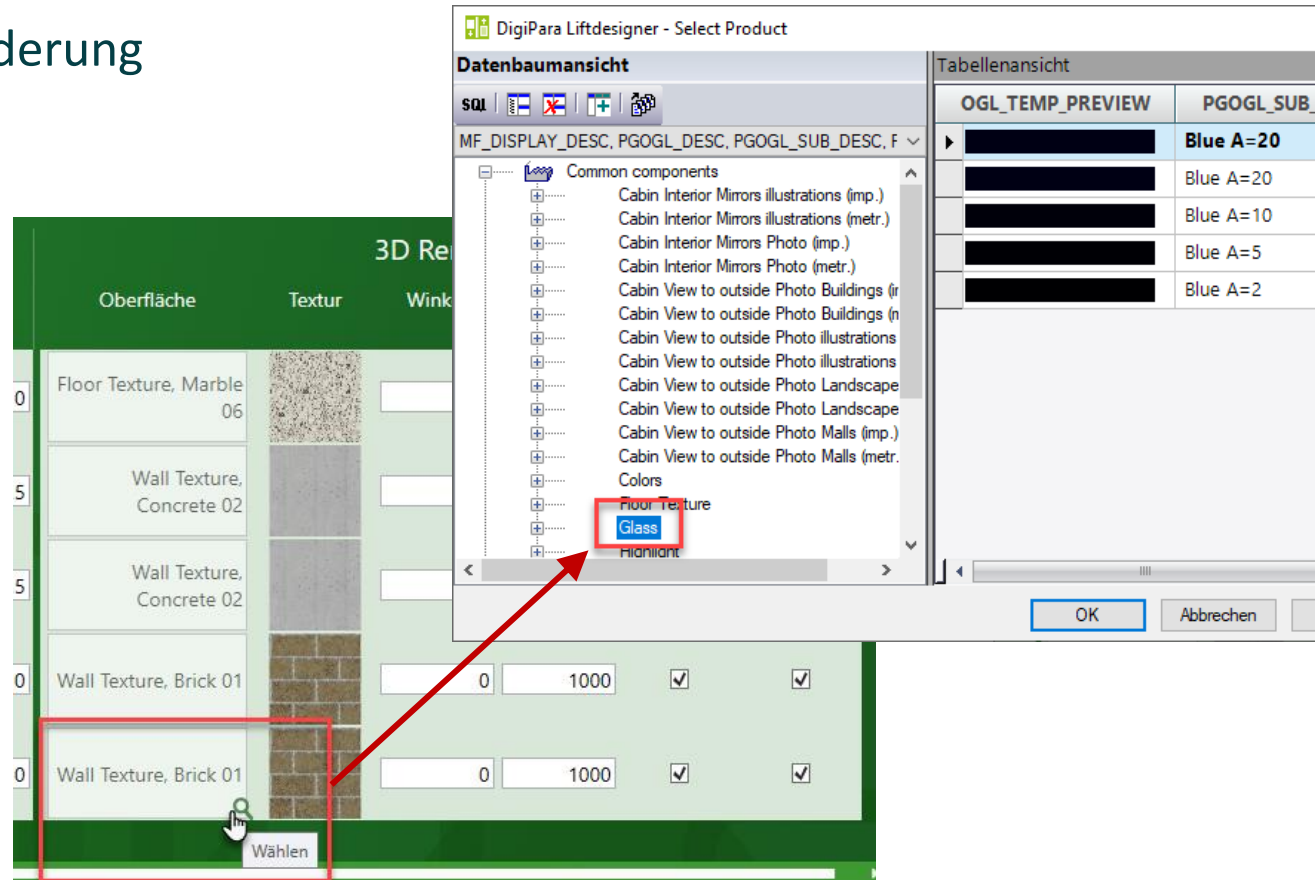


Voreinstellungen

EL1.1 MATERIALKONFIGURATION

Bestimmen der 3D Rendering

- Oberfläche
- Textur
- Winkel
- Maßstab
- Globale Ausrichtung
- Texturen wiederholen



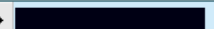




DigiPara Liftdesigner - Select Product

Datenbaumansicht

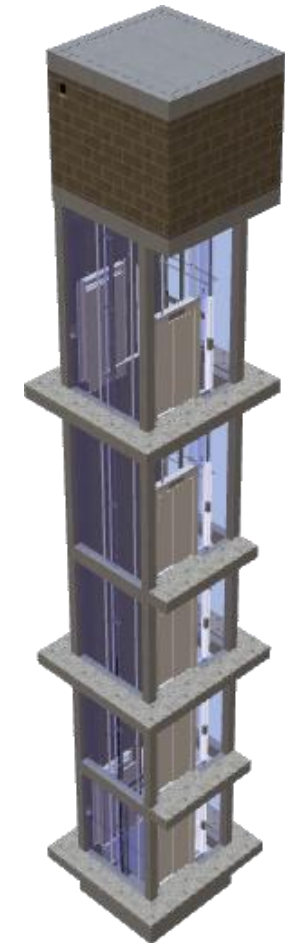
Common components

- Cabin Interior Mirrors illustrations (imp.)
- Cabin Interior Mirrors illustrations (metr.)
- Cabin Interior Mirrors Photo (imp.)
- Cabin Interior Mirrors Photo (metr.)
- Cabin View to outside Photo Buildings (r
- Cabin View to outside Photo Buildings (n
- Cabin View to outside Photo illustrations
- Cabin View to outside Photo illustrations
- Cabin View to outside Photo Landscape
- Cabin View to outside Photo Landscape
- Cabin View to outside Photo Malls (imp.)
- Cabin View to outside Photo Malls (metr.
- Colors
- Floor Texture
- Glass
- Fliesen

Tabellenansicht

OGL_TEMP_PREVIEW	PGOGL_SUB_D
	Blue A=20
	Blue A=20
	Blue A=10
	Blue A=5
	Blue A=2

OK Abbrechen



EL1.2

Zusätzliche Objekte

Grundlagen

ZUSÄTZL
OBJEKTE



Allgemeine Informationen

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)

Zusätzliche Wandöffnungen

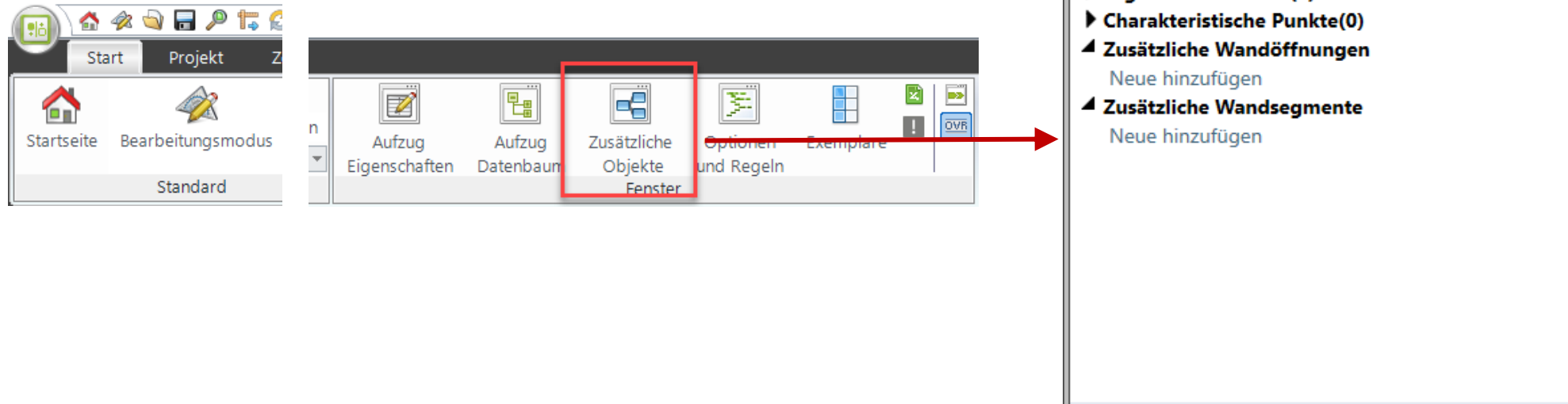
Zusätzliche Wandsegmente

Allgemeine Informationen

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Zusätzliche Objekte können über das entsprechende Andockfenster Zusätzliche Objekte erstellt werden

- Der Inhalt des Andockfensters hängt von dem ausgewählten Objekt ab.





Zusätzliche Unterobjekte

Benutzerkomponente

Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Benutzerkomponenten können vom Anwender frei definiert werden.

Werden anhand vordefinierten Profiltypen erstellt
(I-Profil, U-Profil, T-Profil, etc.).

Können verwendet werden, um zusätzliche, standardmäßig nicht vorhandene Geometrie in der Zeichnung zu erstellen.

Werden über die entsprechende Eigenschaft am jeweiligen Ausgangsobjekt erstellt z.B. Schacht als übergeordnete Komponente.

Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Werden am Basispunkt des ausgewählten Ausgangsobjekts eingefügt.

Können in beliebiger Anzahl an einem Ausgangsobjekt erstellt werden.

Können wiederum zus. Unterobjekte beinhalten.

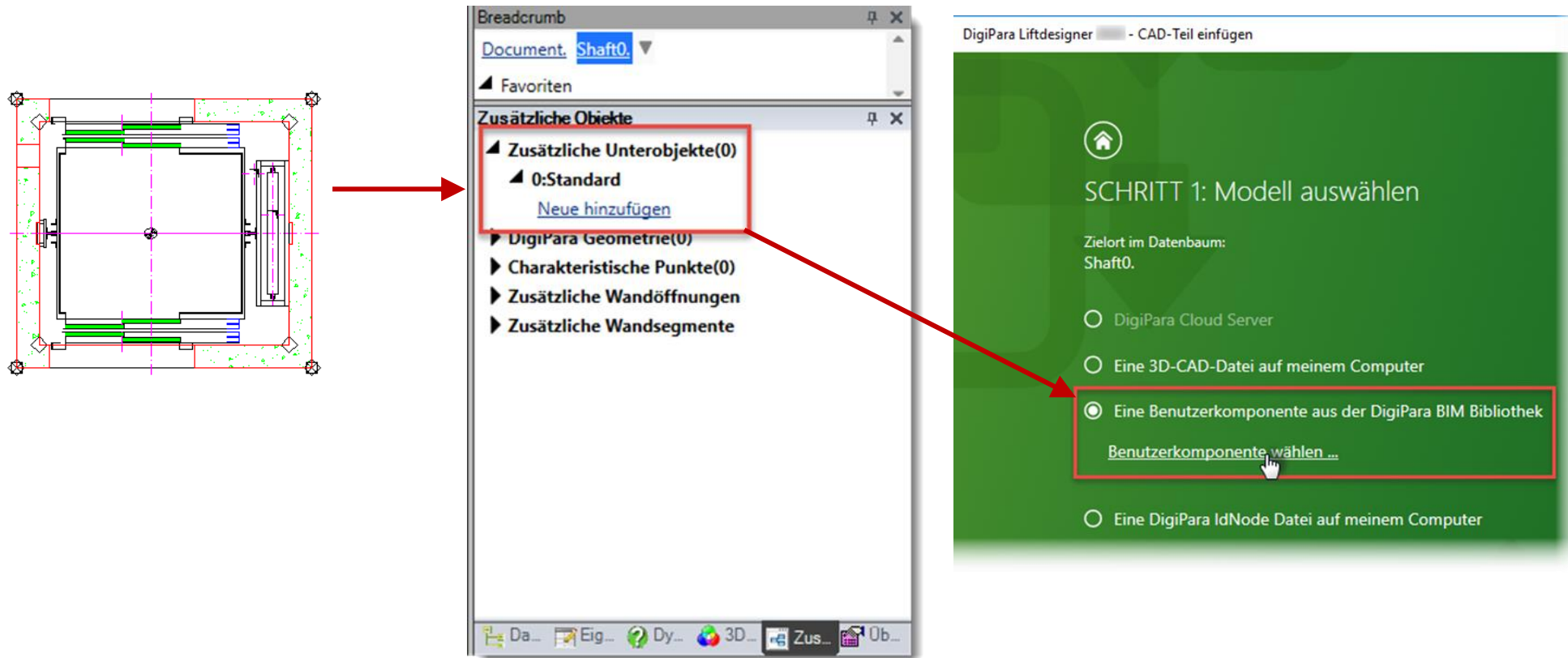
Werden auf Projektebene erstellt. Zusätzliche Benutzerkomponenten haben keinen dauerhaften Einfluss auf das ausgewählte Ausgangsobjekt.

Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Erstellen über das Anwählen einer übergeordneten Komponente im Projekt (z.B. Schacht)

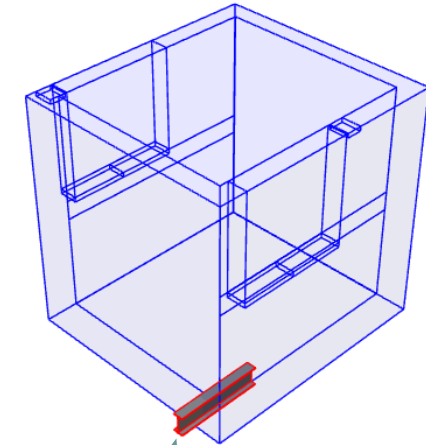
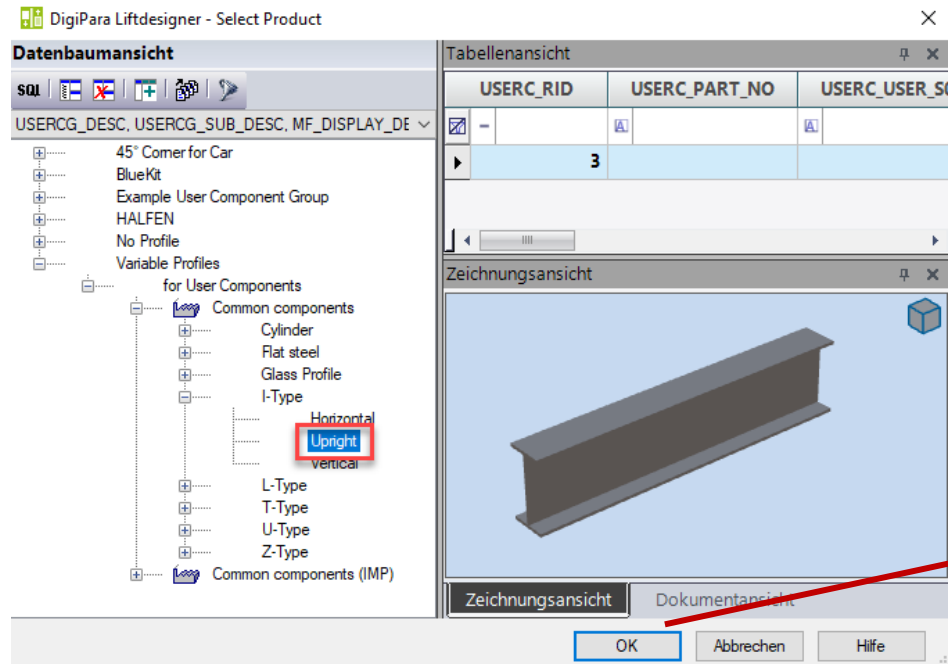
- Zusätzliche Unterobjekte → Neue hinzufügen



Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Typisierung über den Navigator Dialog

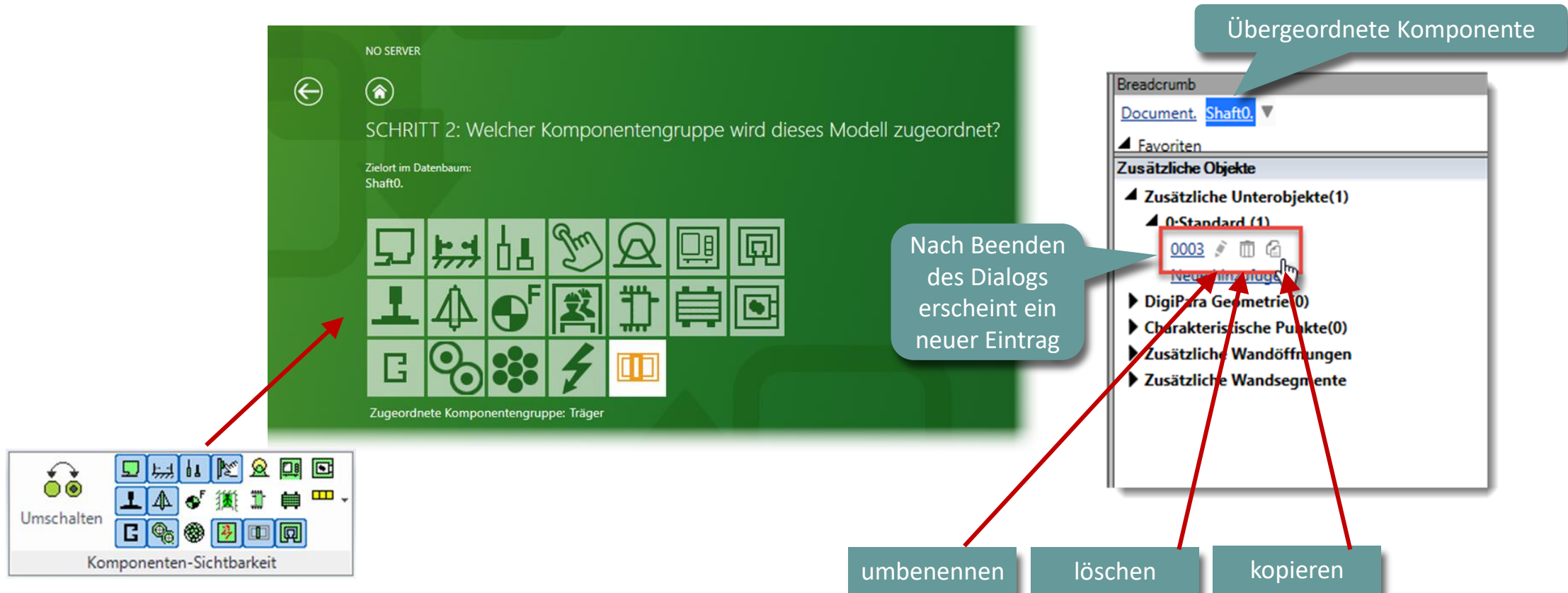


Einfügestelle =
Basispunkt der
übergeordneten
Komponente

Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Zuordnen der Komponentengruppe zur Steuerung der Sichtbarkeit der neuen Benutzerkomponente.



The image shows a software interface with a green dialog box and a tree view. The dialog box, titled "NO SERVER", asks "SCHRITT 2: Welcher Komponentengruppe wird dieses Modell zugeordnet?" and shows a grid of icons. A red arrow points from a "Komponenten-Sichtbarkeit" panel to the dialog. The tree view shows a hierarchy: "Document" > "Shaft0" > "Zusätzliche Unterobjekte(1)" > "0-Standard (1)" > "0003". A red box highlights the "0003" entry, and a callout bubble says "Nach Beenden des Dialogs erscheint ein neuer Eintrag". Below the tree view, three callout bubbles point to icons: "umbenennen", "löschen", and "kopieren". A larger callout bubble at the top right says "Übergeordnete Komponente" pointing to the "Shaft0" breadcrumb.

Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Möglichkeiten zum Anpassen der Eigenschaften am bestehenden Profil

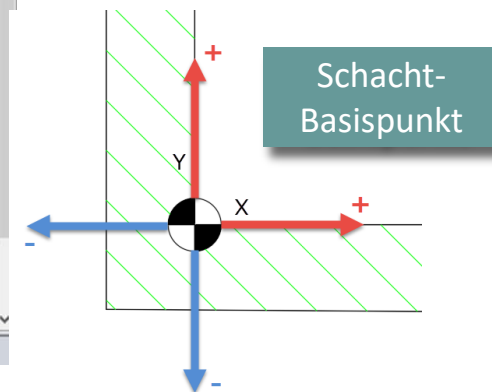
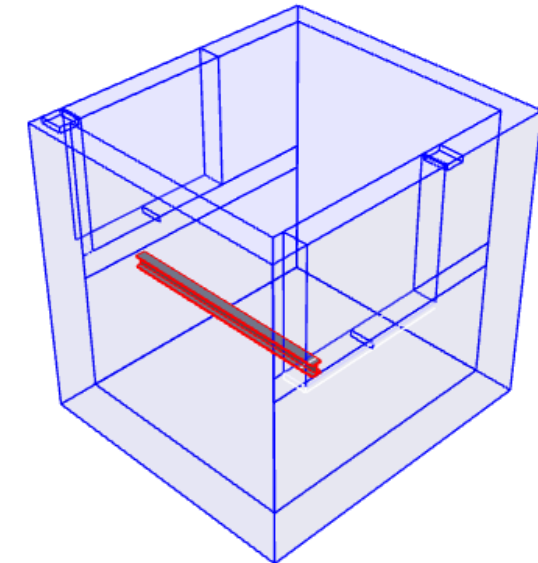
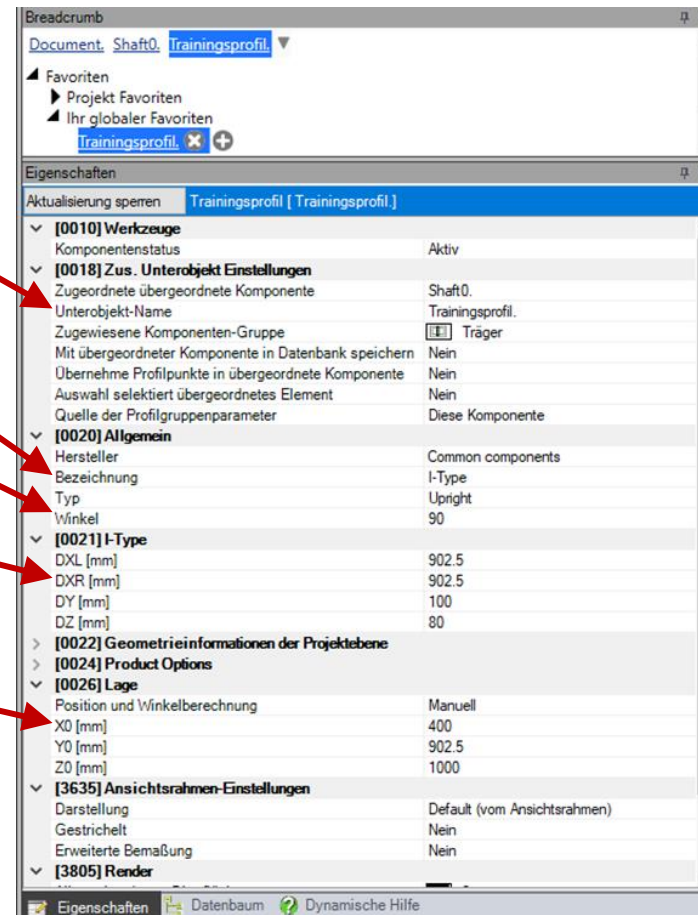
Name

Typ

Winkel

Größe

Position

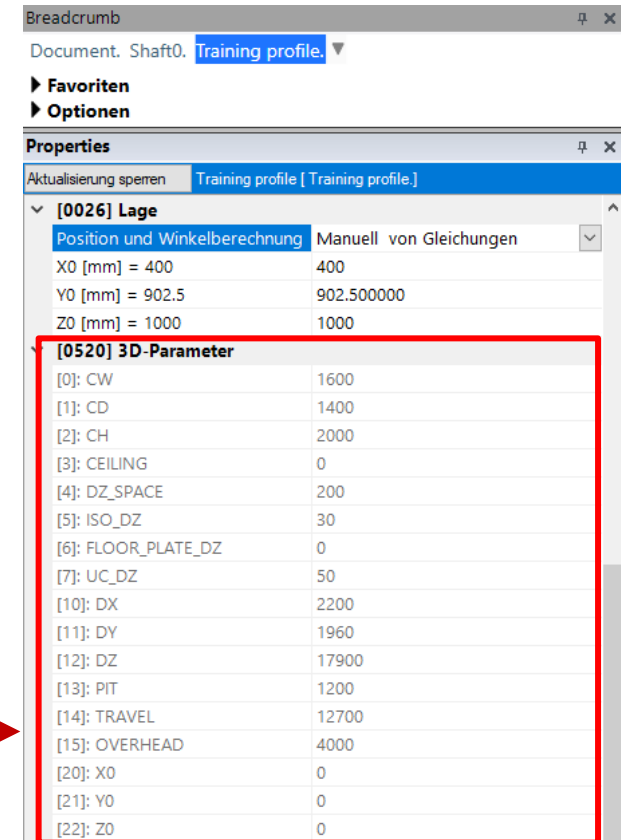
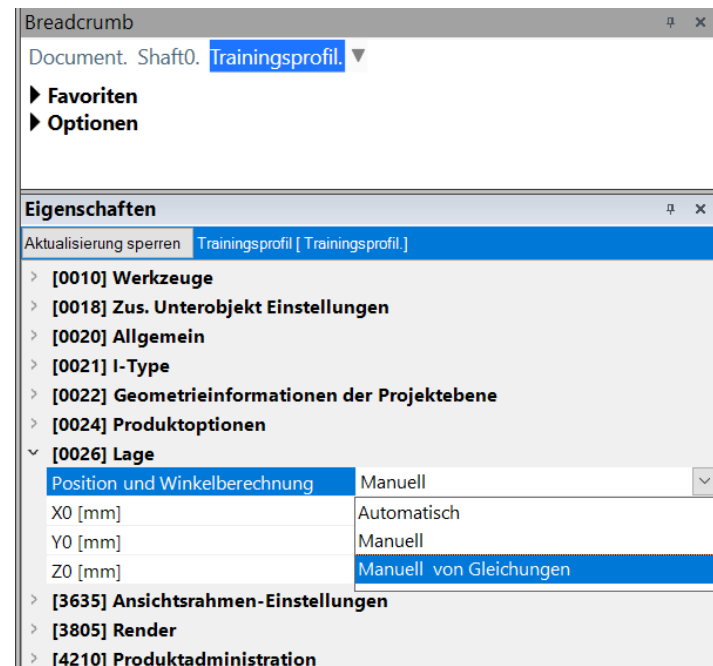


Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Beispiel: Profil manuell mit Gleichungen positionieren

- Positions- und Winkelberechnung auf "Manuell durch Gleichungen" setzen
 - Die Eigenschaft 3D Parameter sind jetzt für Gleichungen verfügbar



Zusätzliche Unterobjekte (Benutzerkomponente)

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Beispiel: Profil manuell mit Gleichungen positionieren

- Für das Beispiel werden die 3D-Parameter genutzt, um eine Gleichung zur Positionierung des Profils im Schachtkopf aufzustellen
 - $X0 \text{ [mm]} = 0.5 * CW + 180$ // CW = Kabinenbreite
 - $Y0 \text{ [mm]} = 0.5 * CD + 280$ // CD = Kabinentiefe
 - $Z0 \text{ [mm]} = DZ - 1000$ // DZ = Schachthöhe

Breadcrumb: Document. Shaft0. Training profile.

► Favoriten
► Optionen

Properties

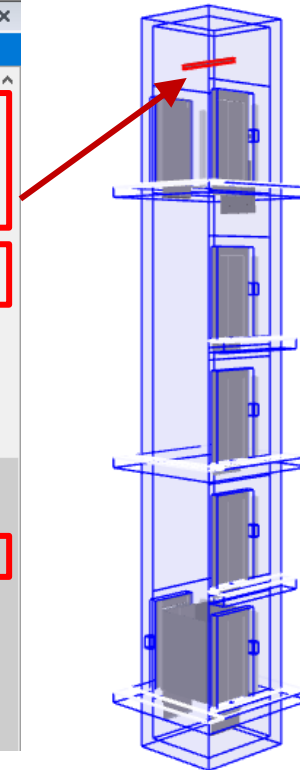
Aktualisierung sperren Training profile [Training profile.]

▼ [0026] Lage

Position und Winkelberechnung	Manuell von Gleichungen
X0 [mm] = 980	$180 + 0.5 * CW$
Y0 [mm] = 980	$280 + 0.5 * CD$
Z0 [mm] = 16900	$-1000 + DZ$

▼ [0920] 3D-Parameter

[0]: CW	1600
[1]: CD	1400
[2]: CH	2000
[3]: CEILING	0
[4]: DZ_SPACE	200
[5]: ISO_DZ	30
[6]: FLOOR_PLATE_DZ	0
[7]: UC_DZ	50
[10]: DX	2200
[11]: DY	1960
[12]: DZ	17900
[13]: PIT	1200
[14]: TRAVEL	12700
[15]: OVERHEAD	4000
[20]: X0	0
[21]: Y0	0
[22]: Z0	0



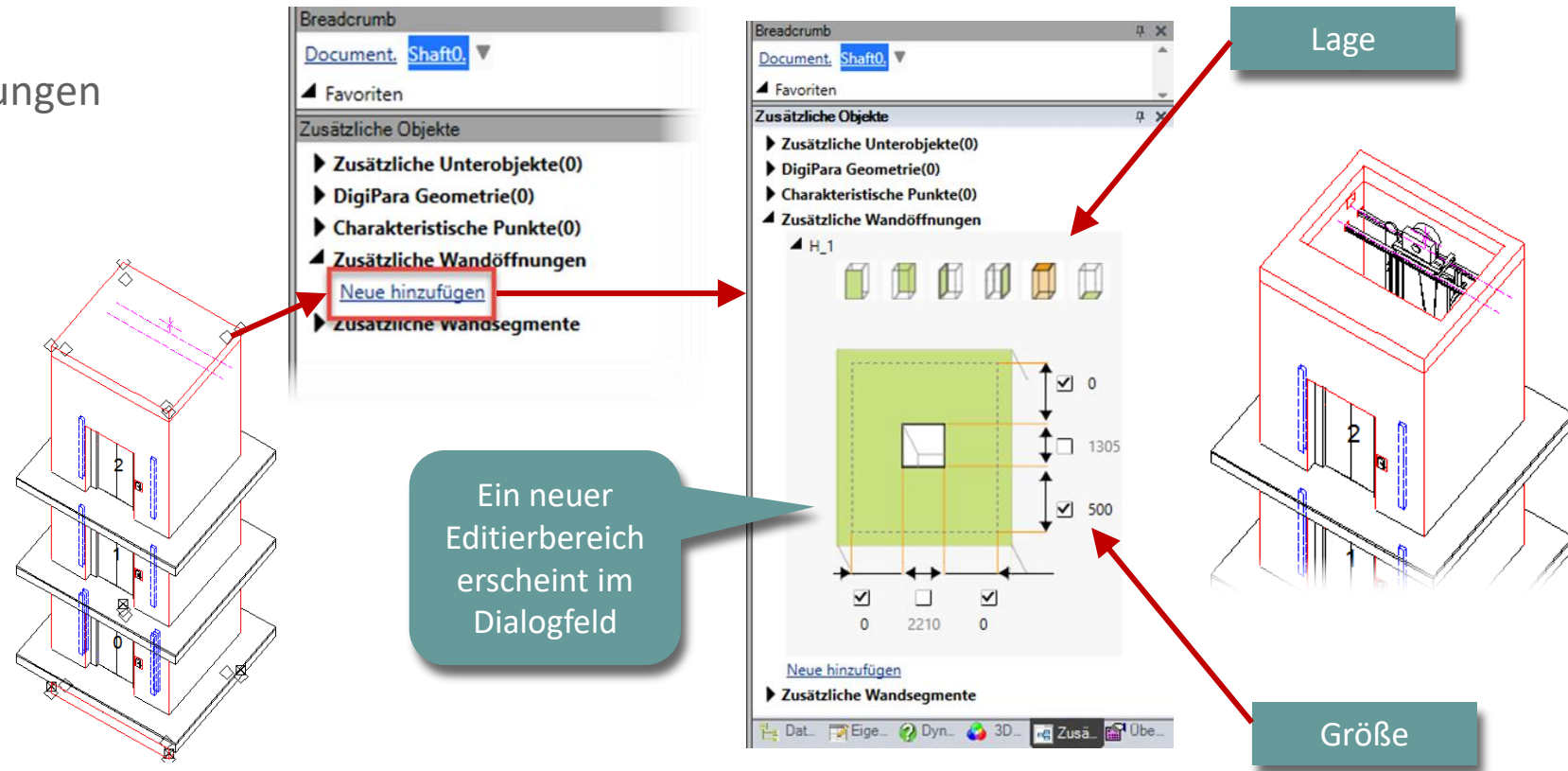
✓ **Zusätzliche Wandöffnungen**

Zusätzliche Wandöffnungen

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Erstellen der zusätzlichen Wandöffnung über das Anwählen des Schachtes

- Zusätzliche Wandöffnungen
- Neue hinzufügen



The image illustrates the workflow for creating a wall opening in a shaft. It shows a 3D model of a shaft with a red wireframe overlay. A panel titled 'Zusätzliche Objekte' (Additional Objects) is visible, with the 'Zusätzliche Wandöffnungen' (Additional Wall Openings) folder expanded and the 'Neue hinzufügen' (Add New) button highlighted. A dialog box is open, showing a 2D view of the opening with dimensions and checkboxes. A callout box points to the dialog, stating 'Ein neuer Editierbereich erscheint im Dialogfeld' (A new editing area appears in the dialog box). The dialog box contains the following information:

- Lage** (Position): Indicated by a red arrow pointing to the top of the opening in the 3D model.
- Größe** (Size): Indicated by a red arrow pointing to the dimensions in the dialog box.
- Dimensions:** 0, 1305, 500 (vertical); 0, 2210, 0 (horizontal).
- Checkboxes:** 0, 1305, 500 (vertical); 0, 2210, 0 (horizontal).

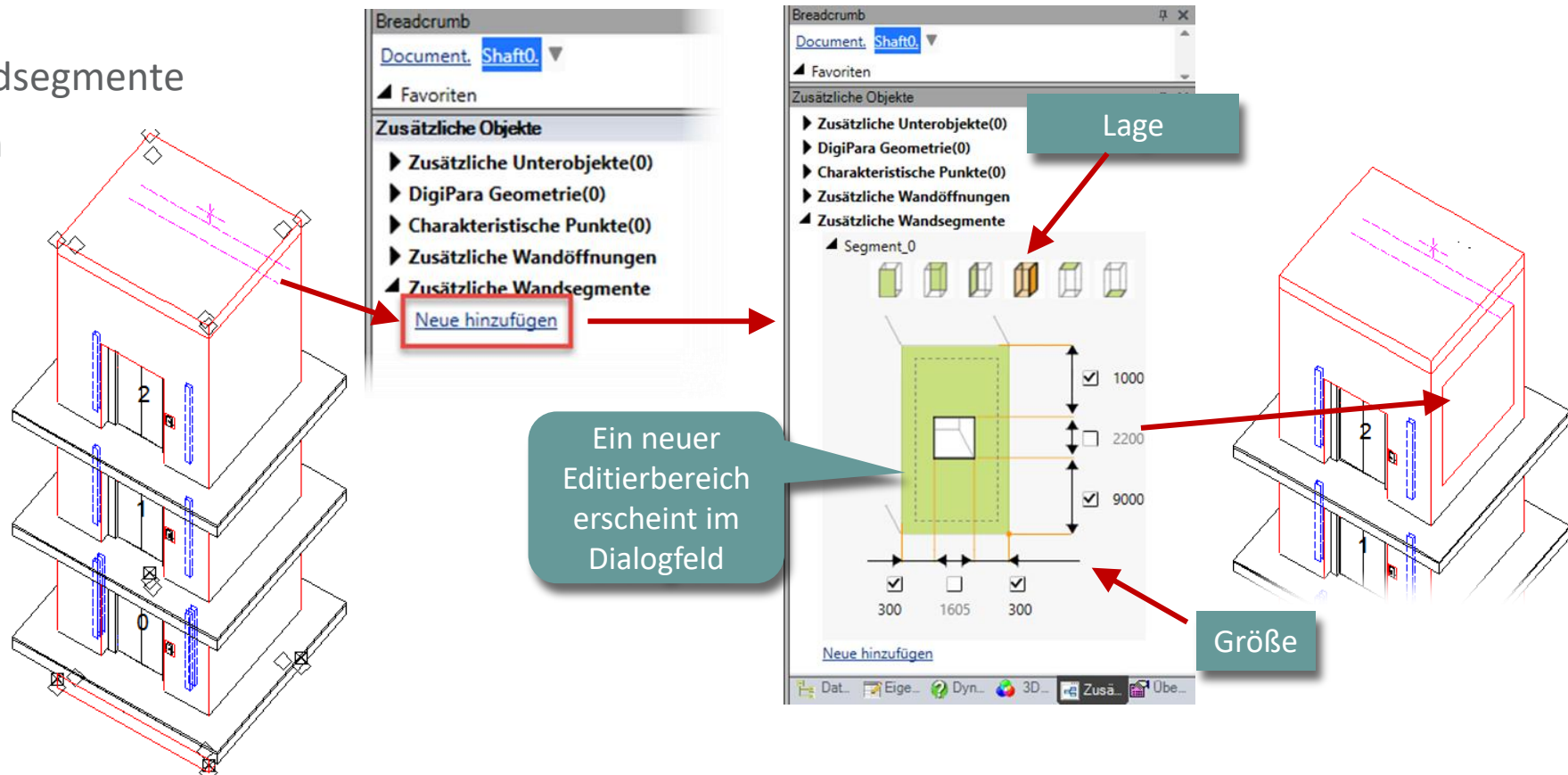
✓ **Zusätzliche Wandsegmente**

Zusätzliche Wandsegmente

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Erstellen der zusätzlichen Wandsegmente über das Anwählen einer Komponente im Projekt (z.B. Schacht)

- Zusätzliche Wandsegmente
- Neue hinzufügen



Zusätzliche Wandsegmente

EL1.2 ZUSÄTZLICHE OBJEKTE

Einstellen eines bestimmten Materials über die Eigenschaften des gewählten Wandsegmentes

Eigenschaften (Wand-Segment 0 [Segment0.])

- 0040 Allgemein
 - Position: Rechts
- 0041 Wand-Segment Höhe
 - Autom. berechneter Wert (1): DZ
 - Z0 [mm]: 8200
 - DZ [mm]: 2600
 - Z1 [mm]: 1000
 - Z-Bemaßung anzeigen: Nein
- 0042 Wand-Segment Breite
- 0043 Wand-Segment Tiefe
- 0405 Bemaßungen
- 0406 Wand-Segment Parameter
- 3635 Ansichtsrahmen-Einstellungen
 - Detail-Status: Durch den Ansichtsrahmen bestimmt
 - Gestrichelt: Nein
 - Erweiterte Bemaßung: Nein
- 3805 Render
 - Alle vorhandenen Oberflächen: 3
- 4201 Aufzug Hierarchie
 - Objektname: LDXWallSegment, idWallSegment
 - Komponente: Shaft0.WallSegments.Segment0.
 - Zusätzliche Unterobjekte: < 0 >
 - Löschen: Wand-Segment entfernen

Eigenschaften (Wand-Segment 0 [Segment0.])

- 0040 Allgemein
 - Position: Rechts
- 0041 Wand-Segment Höhe
 - Autom. berechneter Wert (1): DZ
 - Z0 [mm]: 8200
 - DZ [mm]: 2600
 - Z1 [mm]: 1000
 - Z-Bemaßung anzeigen: Nein
- 0042 Wand-Segment Breite
- 0043 Wand-Segment Tiefe
- 0405 Bemaßungen
- 0406 Wand-Segment Parameter
- 3635 Ansichtsrahmen-Einstellungen
 - Detail-Status: Durch den Ansichtsrahmen bestimmt
 - Gestrichelt: Nein
 - Erweiterte Bemaßung: Nein
- 3805 Render
 - Alle vorhandenen Oberflächen: 3
- 4201 Aufzug Hierarchie
 - Objektname: LDXWallSegment, idWallSegment
 - Komponente: Shaft0.WallSegments.Segment0.
 - Zusätzliche Unterobjekte: < 0 >
 - Löschen: Wand-Segment entfernen

EL1.3

Zusätzliche
Wandöffnungen

Übungsbeispiel:
Schachtgerüst



ZUSÄTZLICH
WAND-
ÖFFNUNG

Übungsbeispiel

EL1.3 ZUSÄTZLICHE WANDÖFFNUNGEN

Schachtassistent

- 5 Etagen
- Typischer Etagenabstand 3000 mm
 - Förderhöhe nicht berücksichtigen
 - Keine Gebäudeetagen erstellen
- 2:1 Seilaufzug
- 13 Personen / 1000 kg, 1 m/s
- MRL
 - Oben
- Kabinenaufhängung
 - 2 Seilrollen unten
 - Keine Fangvorrichtung am Gegengewicht
- Gegengewichtsaufhängung
 - 1 Seilrollen oben
 - Gegengewicht rechts
- Zeichnungsblattvorlagen
 - nicht notwendig

Weitere Spezifikationen

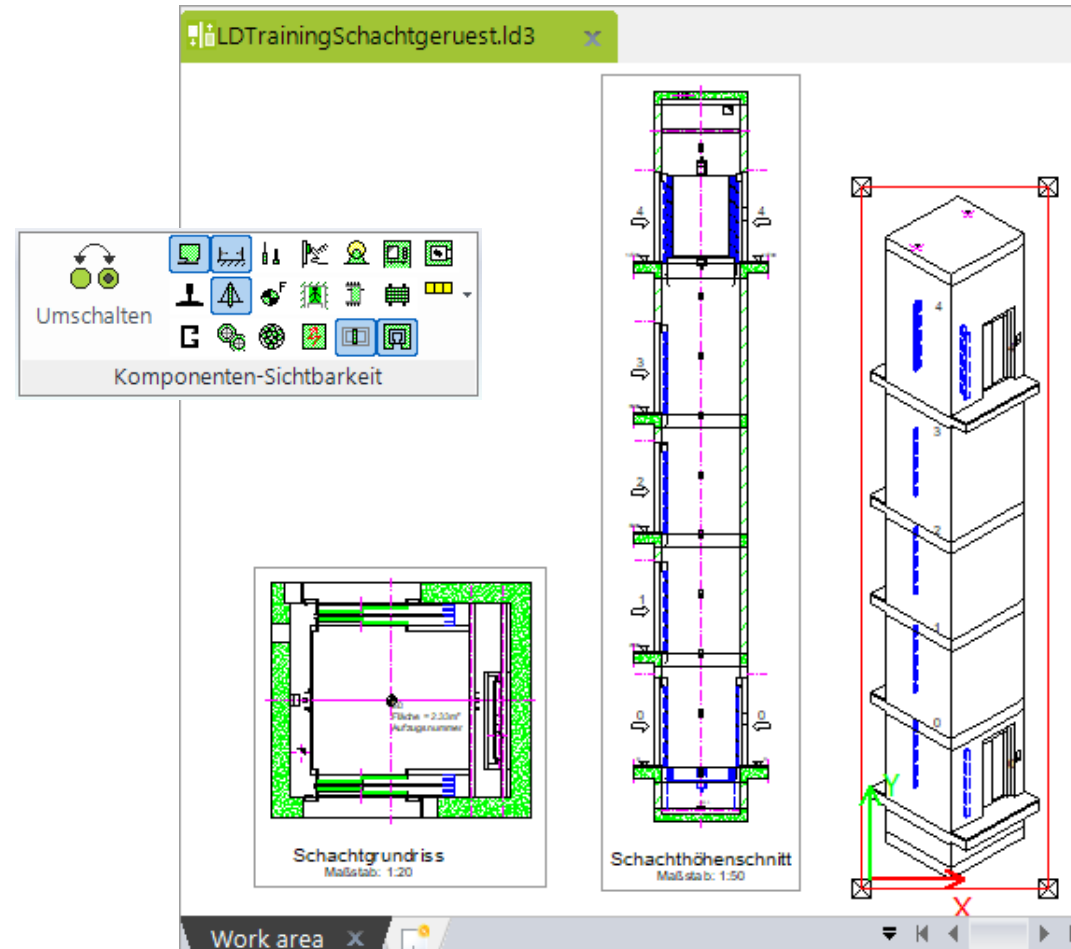
- Größe der Aufzugskabine
 - Kabinenbreite: 1600 mm
 - Kabinentiefe: 1400 mm
- Eingänge
 - Vorderseite: alle Etagen
 - Rückseite: erste und letzte Etage
- Etagenabstand
 - Grube: 1200 mm
 - E1: 2900 mm
 - E2: 3000 mm
 - E3: 3000 mm
 - E4: 3800 mm
- Speichern Sie das Projekt unter dem folgenden Dateinamen: LDTrainingSchachtgeruest.Id3

Übungsbeispiel

EL1.3 ZUSÄTZLICHE WANDÖFFNUNGEN

Vorbereiten der folgenden Ansichten im bestehenden Arbeitsbereich

- Grundriss, Höhenschnitt li. Wand, 3D-Ansicht
- Ausblenden der Komponenten, die für die Projektbearbeitung nicht benötigt werden.

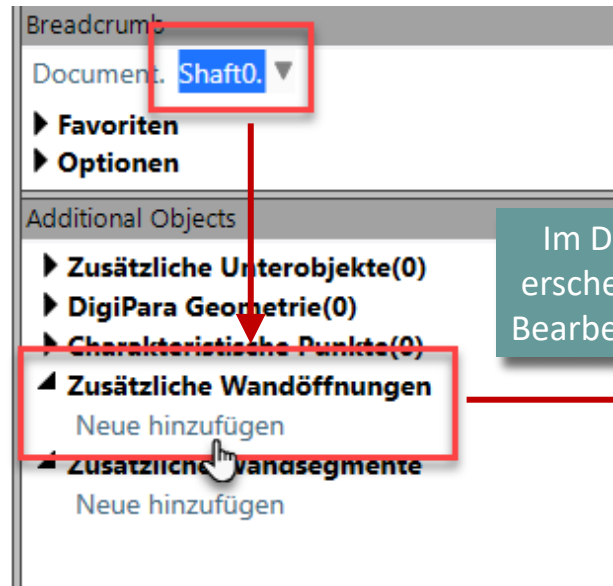
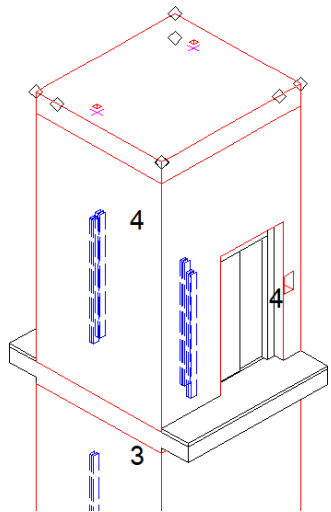


Erstellen einer neuen Wandöffnung

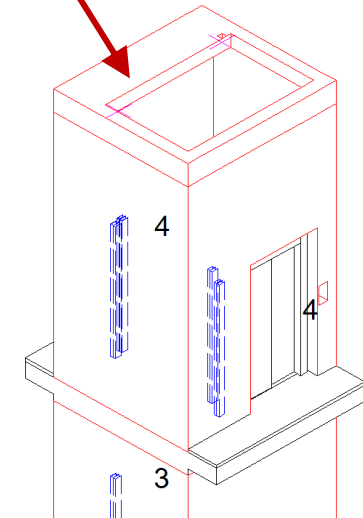
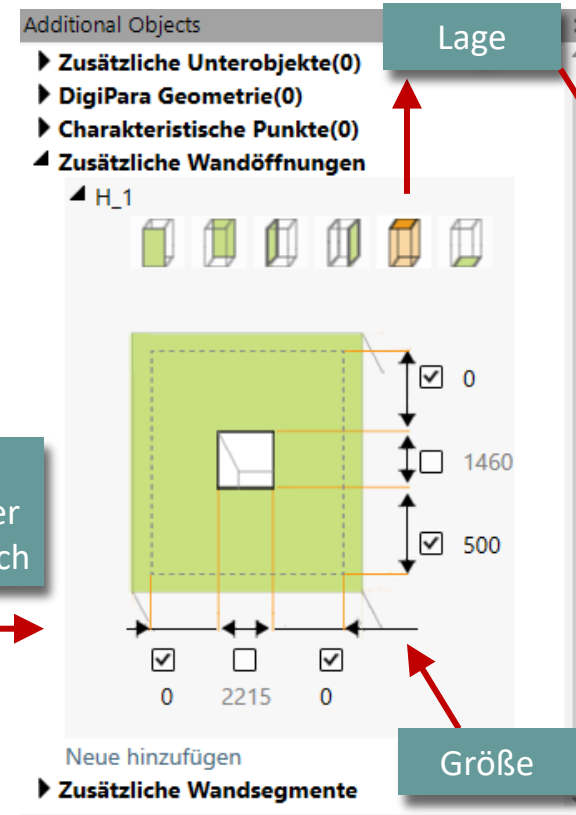
EL1.3 ZUSÄTZLICHE WANDÖFFNUNGEN

Erstellen einer neuen Wandöffnung durch

- Auswahl des Schachtes als übergeordnete Komponente
 - über klicken auf die Schaltfläche Neue hinzufügen unter dem Eintrag Zusätzliche Wandöffnungen



Im Dialogfenster
erscheint ein neuer
Bearbeitungsbereich



Erstellen einer neuen Wandöffnung

EL1.3 ZUSÄTZLICHE WANDÖFFNUNGEN

Größe u. Benennung definieren

Benennung

Additional Objects

- ▶ Zusätzliche Unterobjekte(0)
- ▶ DigiPara Geometrie(0)
- ▶ Charakteristische Punkte(0)
- ▲ Zusätzliche Wandöffnungen
 - ◀ Öffnung Schachtgerüst oben

Neue hinzufügen

- ▶ Zusätzliche Wandsegmente

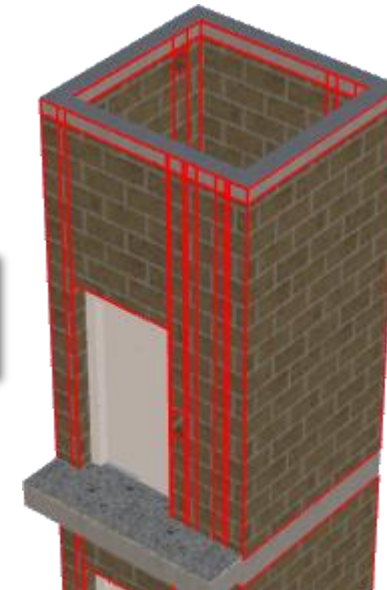
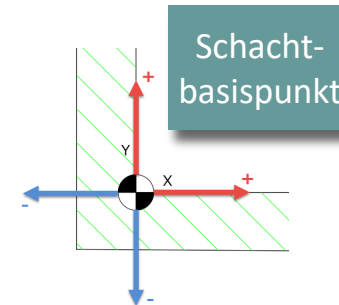
Größe

Additional Objects

- ▶ Zusätzliche Unterobjekte(0)
- ▶ DigiPara Geometrie(0)
- ▶ Charakteristische Punkte(0)
- ▲ Zusätzliche Wandöffnungen
 - ◀ Öffnung Schachtgerüst oben

Neue hinzufügen

- ▶ Zusätzliche Wandsegmente

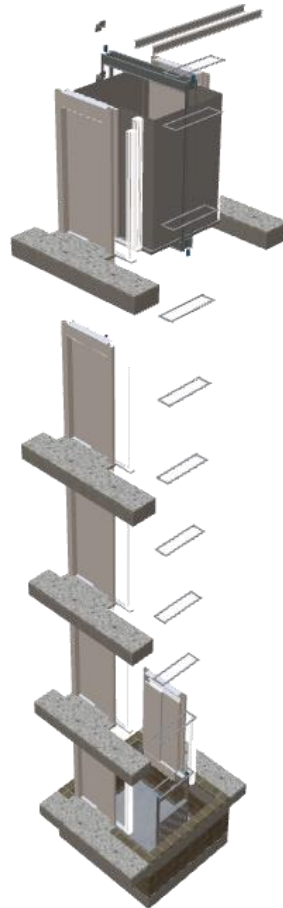


Erstellen einer neuen Wandöffnung

EL1.3 ZUSÄTZLICHE WANDÖFFNUNGEN

Einstellen der Wandöffnungstiefe

- über das dazugehörige Eigenschaften-Andockfenster



Negativer Wert!

The screenshot shows the 'Properties' window for a wall opening named 'Hole1'. The breadcrumb path is 'Document. Shaft0. Hole1'. The 'Properties' section is expanded to show the following data:

Property	Value
[0040] Allgemein	
Position	<input checked="" type="checkbox"/> Oben
[0041] Wandöffnungshöhe	
Autom. berechneter Wert	DZ
Z0 [mm]	-200
DZ [mm] (1)	2360
Z1 [mm]	-200
Z-Bemaßung anzeigen	Nein
[0042] Wandöffnungsbreite	
Autom. berechneter Wert (1) DX	
X0 [mm]	-200
DX [mm]	2615
X1 [mm]	-200
X-Bemaßung anzeigen	Nein
[0043] Wandöffnungstiefe	
Autom. berechneter Wert (1) DY	
Y0 [mm]	0
DY [mm]	17000
Y1 [mm]	-16800
Y-Bemaßung anzeigen	Nein
[0405] Bemaßungen	

A red box highlights the 'Hole1' breadcrumb and the 'Y1 [mm] -16800' value. A red arrow points from the 'Hole1' breadcrumb to the 'Y1 [mm] -16800' value. A callout bubble points to the breadcrumb with the text 'Einfache Auswahl der neuen Öffnung über das Breadcrumb-Andockfenster'.

Einfache Auswahl der neuen Öffnung über das Breadcrumb-Andockfenster

EL1.4

Zusätzliche Unterobjekte

Übungsbeispiel:
Schachtgerüst

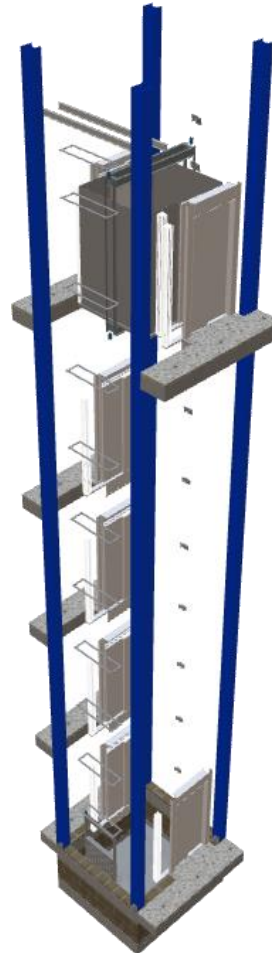
ZUSÄTZLICH
UNTER-
OBJEKTE



Erwartetes Ergebnis

EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

Eckprofile

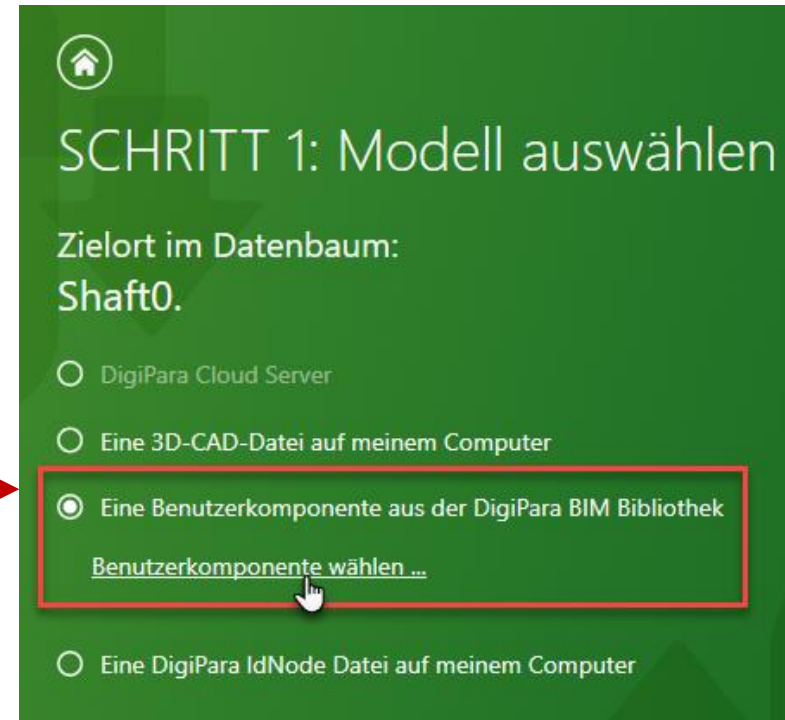
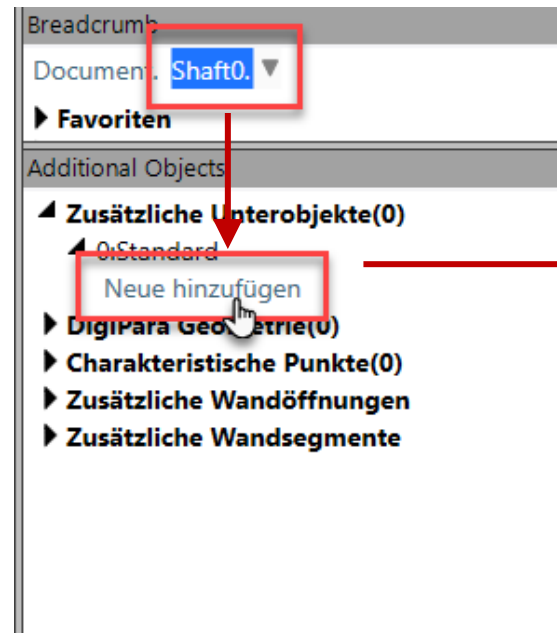
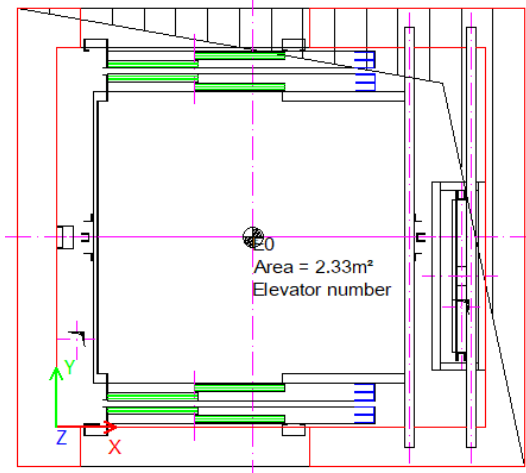


Einfügen einer neuen Benutzerkomponente

EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

Hinzufügen eines neuen Unterobjekts durch

- Auswahl des Schachtes als übergeordnete Komponente
 - über klicken auf die Schaltfläche Neue hinzufügen unter dem Eintrag Zusätzliche Unterobjekte

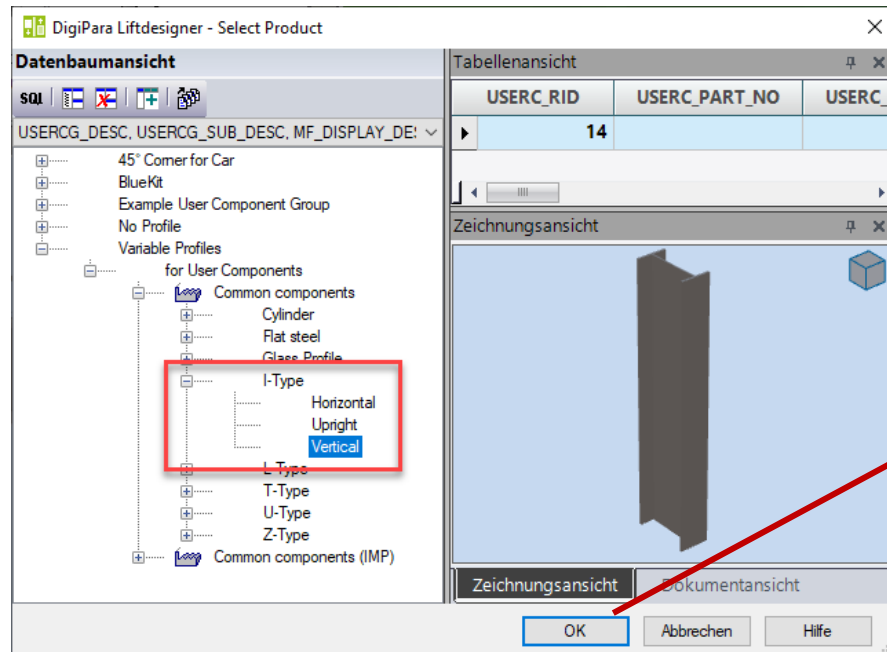



Einfügen einer neuen Benutzerkomponente

EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

Auswahl des Profiltyps über den Navigationsdialog

- Variable Profiles
 - I-Type, Vertical



 **SCHRITT 1: Modell auswählen**

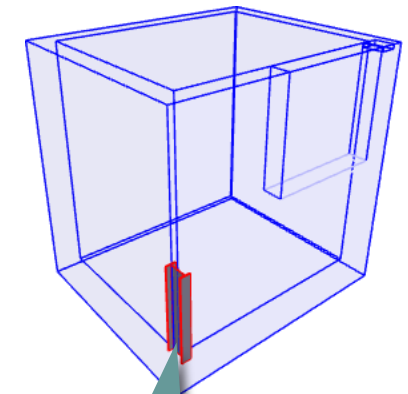
Zielort im Datenbaum:
Shaft0.

- DigiPara Cloud Server
- Eine 3D-CAD-Datei auf meinem Computer
- Eine Benutzerkomponente aus der DigiPara BIM Bibliothek

Benutzerkomponente wählen ...

- Common components
- I-Type
- Vertical
- USERC_RID=14

- Eine DigiPara IdNode Datei auf meinem Computer



Einfügekpunkt =
Basispunkt der
übergeordneten
Komponente

Einfügen einer neuen Benutzerkomponente

EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

Zuweisen der Komponentengruppe zu der das neuen Profil gehören soll

- Die Komponentengruppe kann auch über die Eigenschaften des neuen Profils zu einem später Zeitpunkt zugewiesen werden

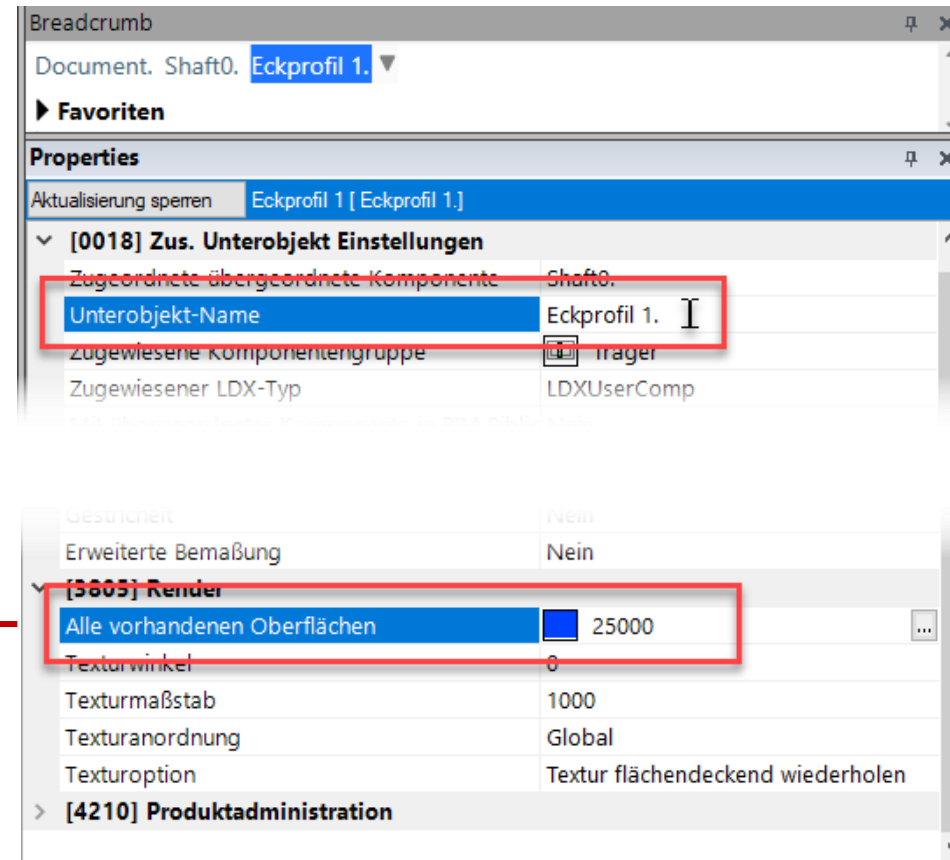
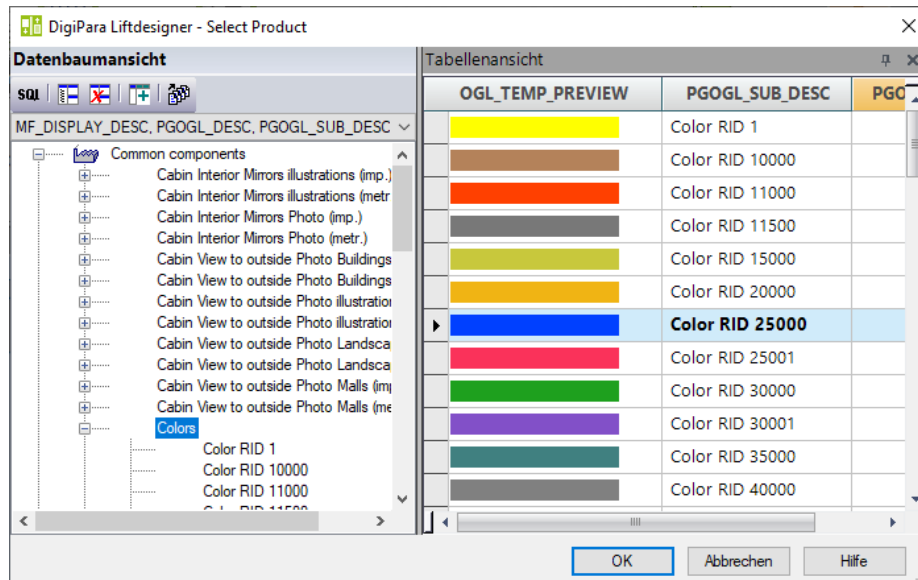


Einfügen einer neuen Benutzerkomponente

EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

Festlegen der Bezeichnung und Farbe

- über die Profil-Eigenschaften
 - Eckprofil 1
 - RID 25000

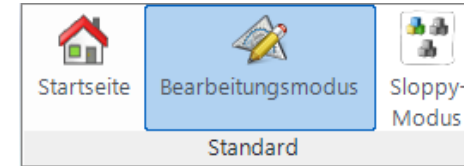


Einfügen einer neuen Benutzerkomponente

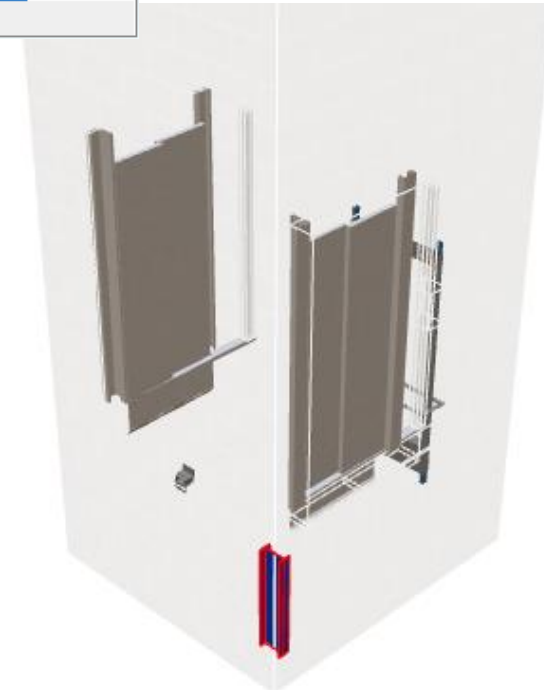
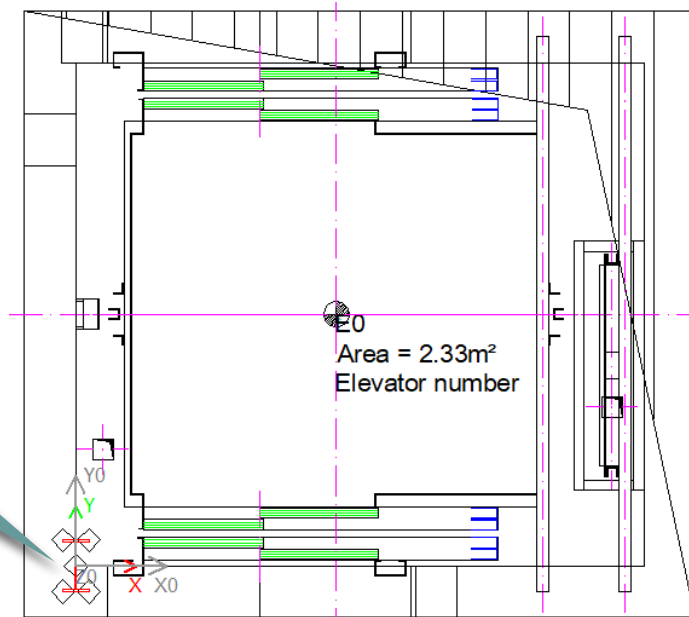
EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

... werden am Basispunkt des ausgewählten [Shaft*.] übergeordneten Objekts eingefügt

- Es ist empfohlen, im Entwurfsmodus zu arbeiten, wenn ein zusätzliches untergeordnetes Objekt zum Schacht eingefügt wird.



Schacht-basispunkt

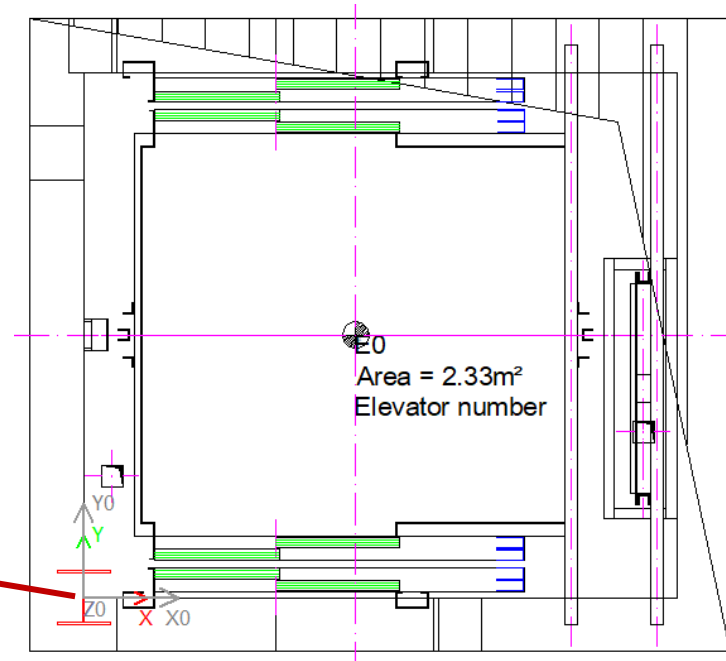
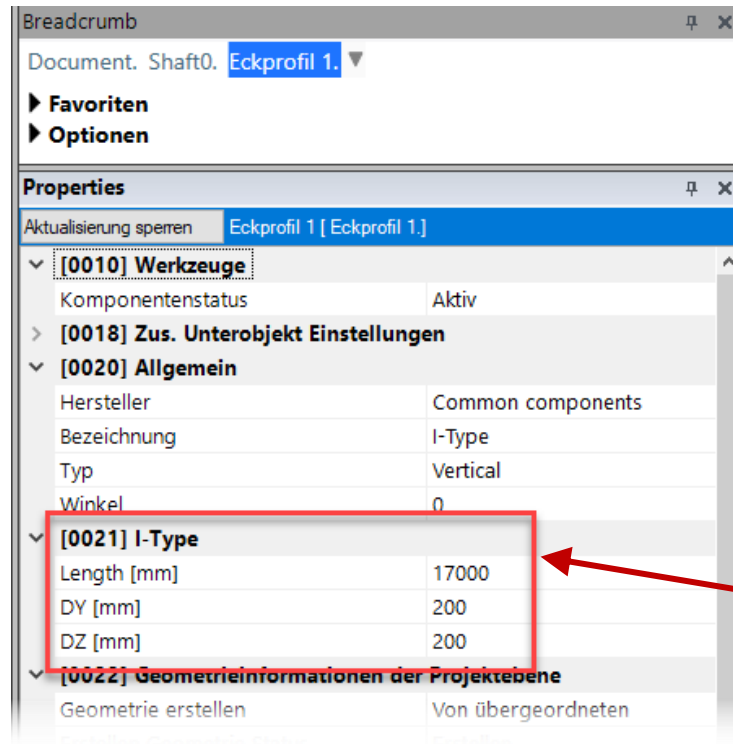


Einfügen einer neuen Benutzerkomponente

EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

Definieren der Größe und Position über die Profil-Eigenschaften

- Größe: Verwendung fester Werte

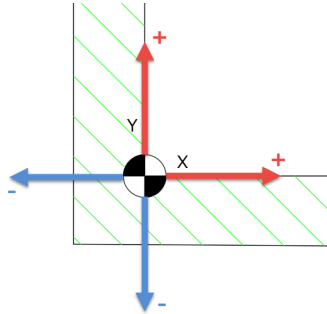


Einfügen einer neuen Benutzerkomponente

EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

Definieren der Größe und Position über die Profil-Eigenschaften

- Position: Verwendung fester Werte, 3D-Parameter oder eine Gleichung aus beidem



Properties

Aktualisierung sperren Eckprofil 1 [Eckprofil 1.]

▼ [0024] Produktoptionen

Listenquelle der Produkt Optionen Diese Komponente

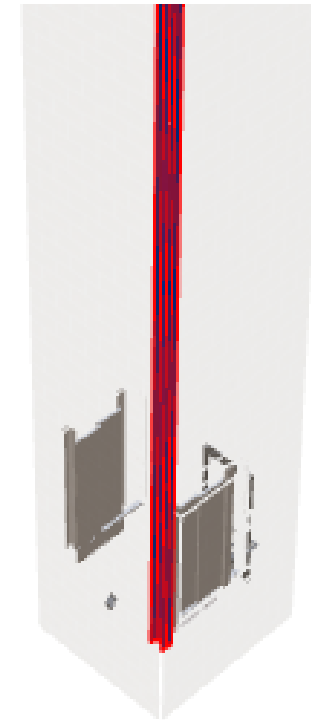
Dieses Objekt gehört zur Produkt Op. 0

▼ [0026] Lage

Position und Winkelberechnung	Manuell von Gleichungen
X0 [mm] = -100	-100
Y0 [mm] = -100	-100
Z0 [mm] = 1200	PIT

▼ [0520] 3D-Parameter

[0]: CW	1600
[1]: CD	1400
[2]: CH	2000
[3]: CEILING	0
[4]: DZ_SPACE	200
[5]: ISO_DZ	30
[6]: FLOOR_PLATE_DZ	0
[7]: UC_DZ	50
[10]: DX	2215
[11]: DY	1960
[12]: DZ	18000
[13]: PIT	1200
[14]: TRAVEL	12700
[15]: OVERHEAD	4100
[20]: X0	0

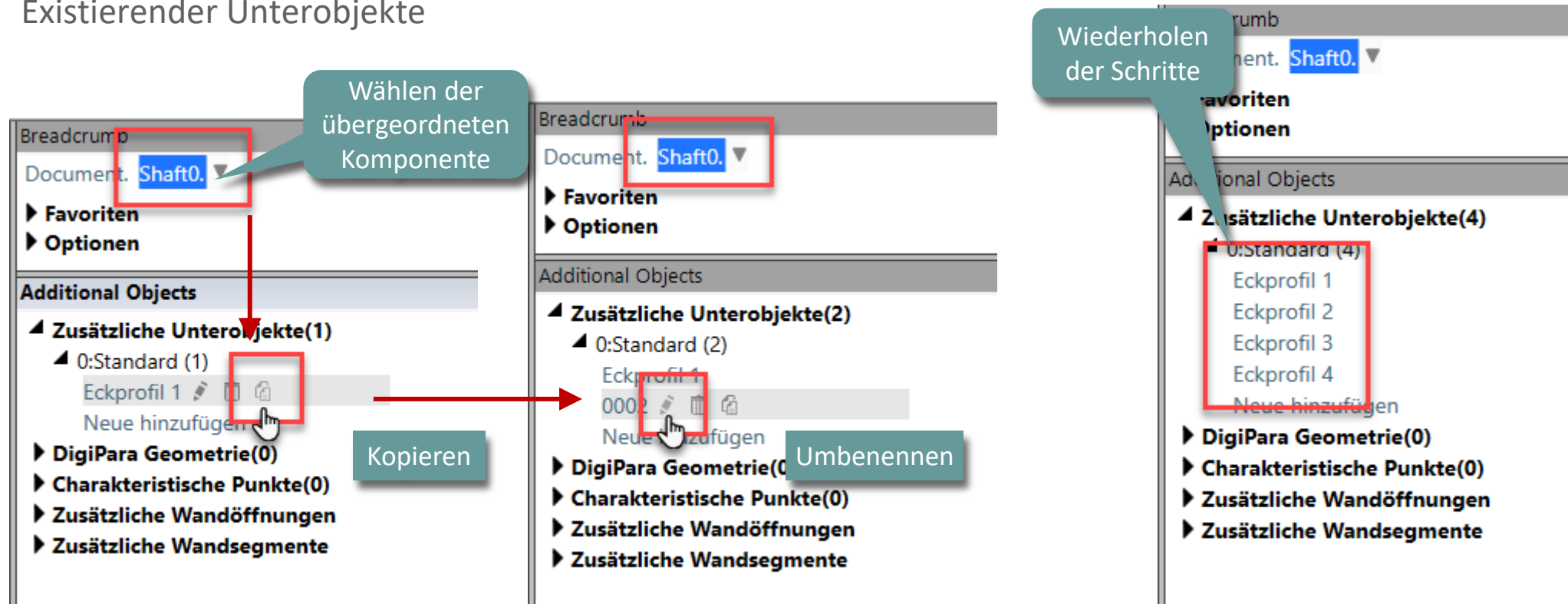


Einfügen einer neuen Benutzerkomponente

EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

Kopieren und umbenennen

- Existierender Unterobjekte



The screenshot illustrates the process of copying and renaming an additional object in the software. It is divided into three stages:

- Left Panel:** Shows the 'Additional Objects' list with 'Zusätzliche Unterobjekte(1)' expanded. A red box highlights 'Eckprofil 1' and its copy icon. A callout bubble says 'Wählen der übergeordneten Komponente' pointing to the 'Document. Shaft0.' breadcrumb.
- Middle Panel:** Shows the same list with 'Zusätzliche Unterobjekte(2)' expanded. A red box highlights 'Eckprofil 1' and its copy icon. A callout bubble says 'Kopieren' pointing to the copy icon.
- Right Panel:** Shows the list with 'Zusätzliche Unterobjekte(4)' expanded. A red box highlights 'Eckprofil 1' and its copy icon. A callout bubble says 'Umbenennen' pointing to the 'Eckprofil 1' text.

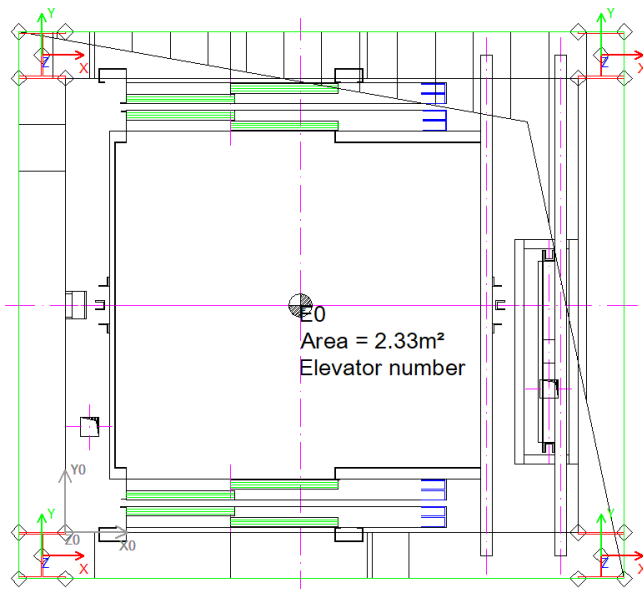
A large callout bubble on the right side says 'Wiederholen der Schritte' (Repeat the steps).

Einfügen einer neuen Benutzerkomponente

EL1.4 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTE

Definieren der Position jedes Profils

- über die dazugehörigen Positionseigenschaften
- durch verwenden von 3D-Parametern



Breadcrumb: Document. Shaft0. Eckprofil 2.

Properties: Aktualisierung sperren Eckprofil 2 [Eckprofil 2.]

Dieses Objekt gehört zur Produkt Op: 0

Zum Beispiel

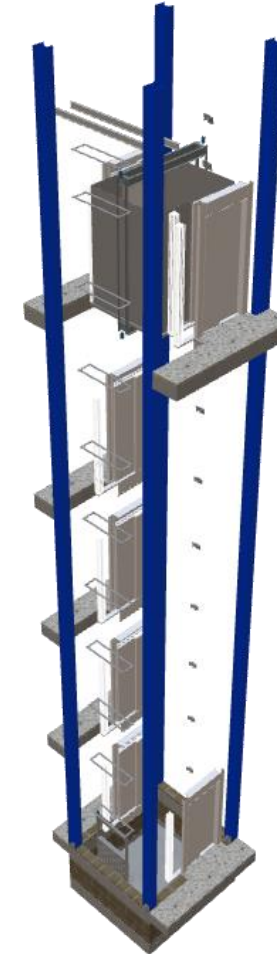
[0026] Lage

Position und Winkelberechnung	Manuell von Gleichungen
X0 [mm] = 2315	100 + DX
Y0 [mm] = 2060	100 + DY
Z0 [mm] = 1200	PIT

[0520] 3D-Parameter

[0]: CW	1600
[1]: CD	1400
[2]: CH	2000
[3]: CEILING	0
[4]: DZ_SPACE	200
[5]: ISO_DZ	30
[6]: FLOOR_PLATE_DZ	0
[7]: LIC_DZ	50
[10]: DX	2215
[11]: DY	1960
[12]: DZ	18000
[13]: PIT	1200
[14]: TRAVEL	12700
[15]: OVERHEAD	4100

Schachtgröße



EL1.5

Zusätzliche
Unterobjektgruppen

Übungsbeispiel:
Schachtgerüst

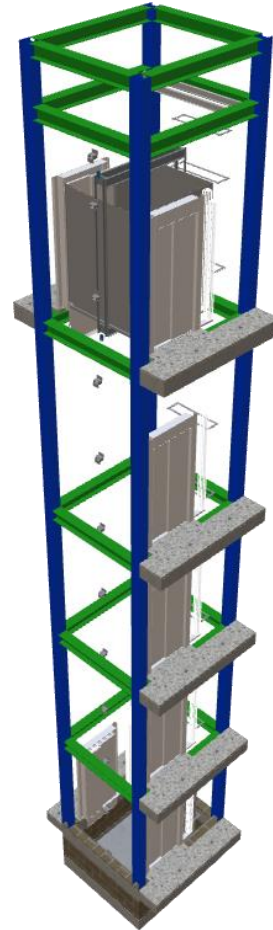


ZUSÄTZLICH
UNTERE
GRUPPEN

Erwartetes Ergebnis

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Ringkonstruktion

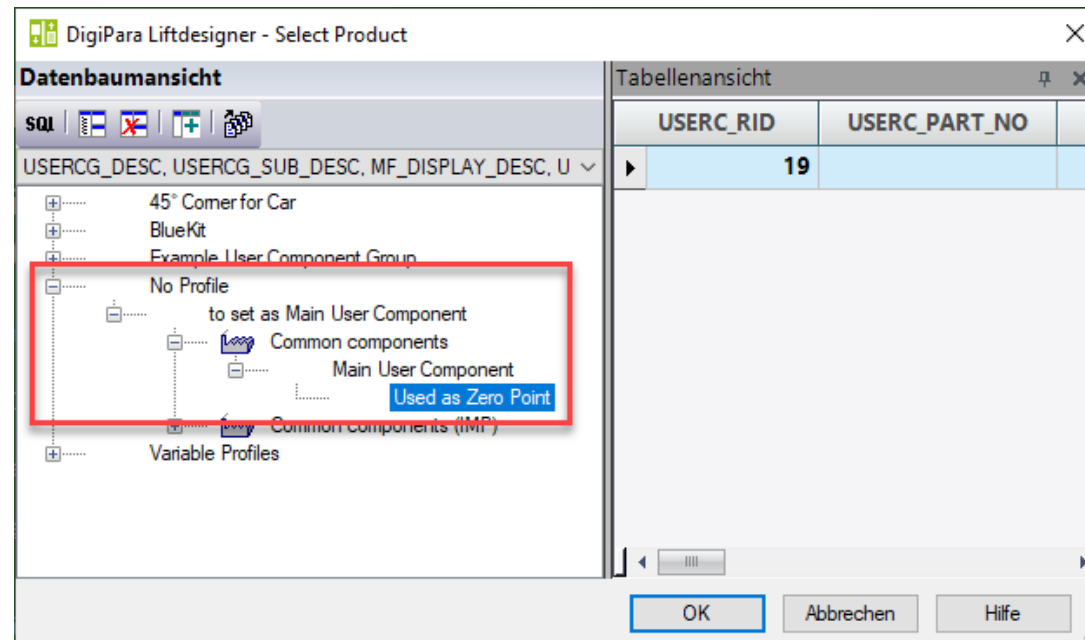


Übergeordnete leere Benutzerkomponente – Allg. Infos

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Hinzufügen einer übergeordneten leeren Benutzerkomponente mit dazugehörigem Basispunkt zum Erstellen einfacher Baugruppen, in die zusätzliche untergeordnete Objekte, z.B. Profile eingefügt werden können.

- Objektgruppen können mit allen enthaltenen Elementen an beliebiger Stelle im Aufzugsprojekt positioniert werden.

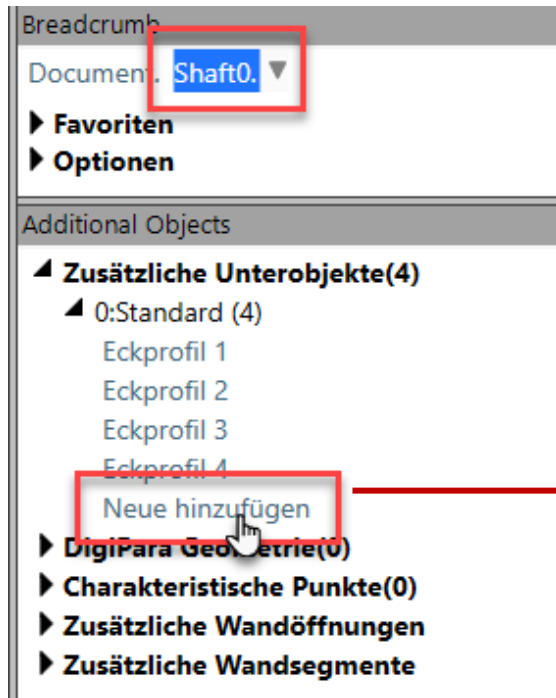


Übergeordnete leere Benutzerkomponente

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Hinzufügen und definieren einer leeren Benutzerkomponente

- Neue hinzufügen
 - Used as Zero Point



SCHRITT 1: Modell auswählen

Zielort im Datenbaum:
Shaft0.

DigiPara Cloud Server

Eine 3D-CAD-Datei auf meinem Computer

Eine Benutzerkomponente aus der DigiPara BIM Bibliothek

Eine DigiPara IdNode Datei auf meinem Computer

Benutzerkomponente wählen ...

DigiPara LiftDesigner - Select Product

Datenbaumansicht

USERCG_DESC, USERCG_SUB_DESC, MF_DISPLAY_DESC, U

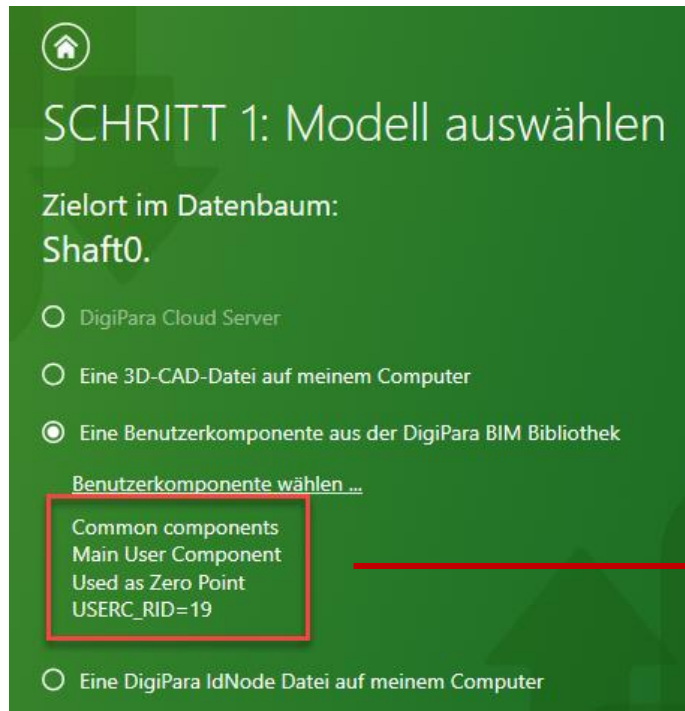
- 45° Comer for Car
- BlueKit
- Example User Component Group
 - No Profile
 - to set as Main User Component
 - Common components
 - Main User Component
 - Used as Zero Point
 - Common components (IMP)
- Variable Profiles

Übergeordnete leere Benutzerkomponente

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Hinzufügen und definieren einer leeren Benutzerkomponente

- Komponentengruppe

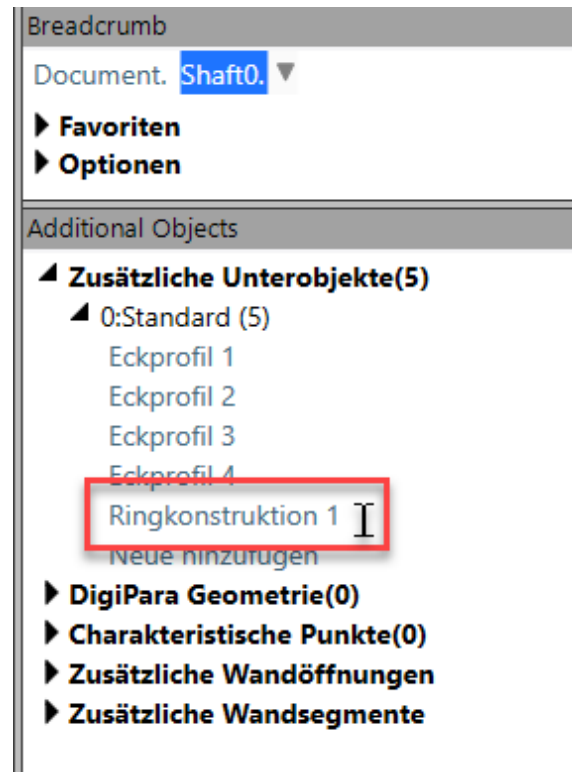


Übergeordnete leere Benutzerkomponente

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Hinzufügen und definieren einer leeren Benutzerkomponente

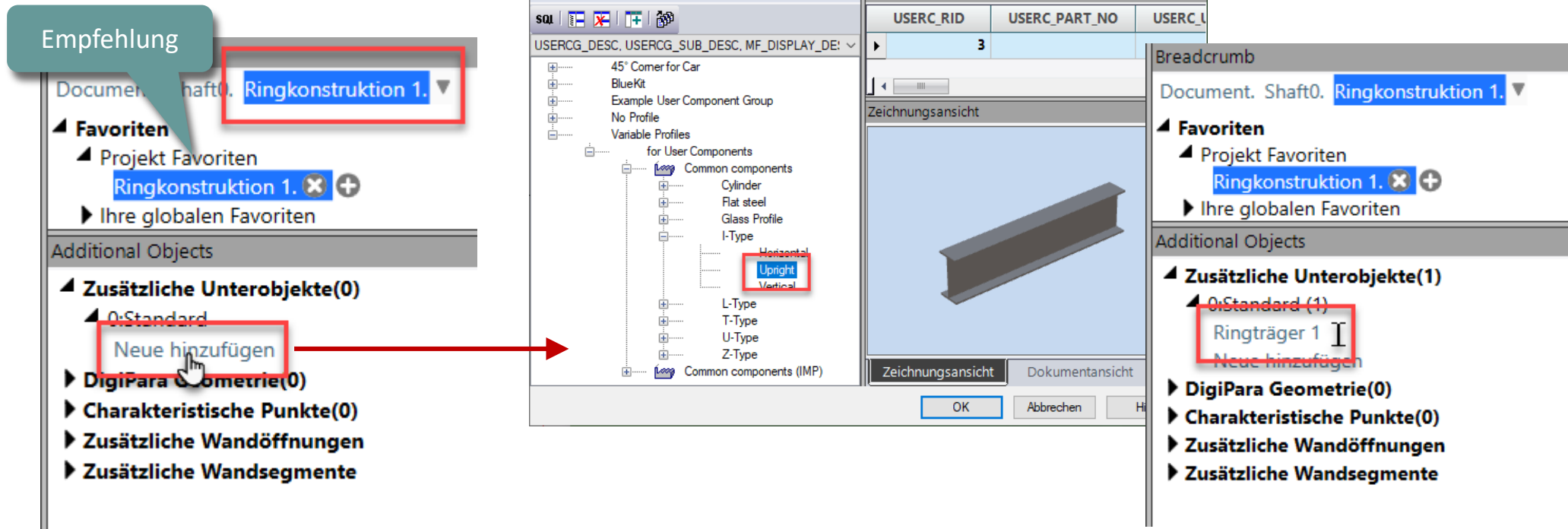
- Umbenennen



Untergeordnete Benutzerkomponenten

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Hinzufügen und Umbenennen einer untergeordneten Benutzerkomponente in die vorbereitete Objektgruppe



The screenshot illustrates the workflow for adding a sub-component to a user component group in DigiPara LiftDesigner. It is divided into three main sections:

- Left Panel (Favorites and Additional Objects):** Shows a breadcrumb path "Document. Shaft0. Ringkonstruktion 1." and a "Favoriten" section with "Projekt Favoriten" containing "Ringkonstruktion 1.". Below this is the "Additional Objects" section, where "Zusätzliche Unterobjekte(0)" is expanded to show "0:Standard" with a "Neue hinzufügen" button highlighted by a red box and a red arrow pointing to the central window.
- Central Window (DigiPara LiftDesigner - Select Product):** Displays the "Datenbaumansicht" (Data Tree View) and "Zeichnungsansicht" (Drawing View). The data tree shows a hierarchy for "Common components" including "Upright" (highlighted with a red box), "Horizontal", and "Vertical". The drawing view shows a 3D model of a ring girder.
- Right Panel (Favorites and Additional Objects):** Shows the same breadcrumb path and "Favoriten" section. The "Additional Objects" section now shows "Zusätzliche Unterobjekte(1)" expanded to "0:Standard (1)", which contains "Ringträger 1" (highlighted with a red box) and "Neue hinzufügen".

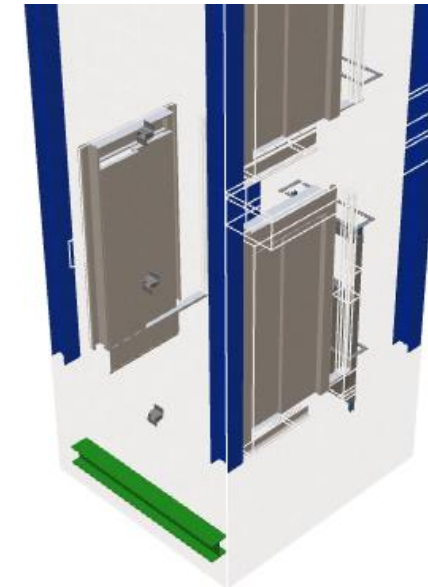
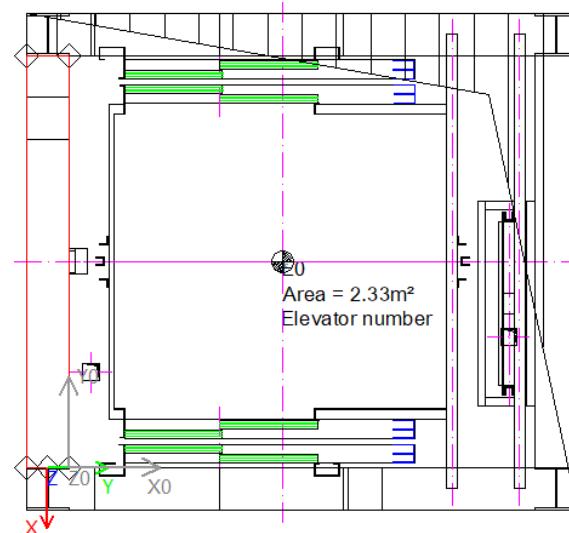
Untergeordnete Benutzerkomponenten

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Definieren der Größe, Position, Farbe und des Winkels

- des neuen Profils

Aktualisierung sperren		Ringträger 1 [Ringträger 1.]
▼ [0010] Werkzeuge	Komponentenstatus	Aktiv
> [0018] Zus. Unterobjekt Einstellungen		
▼ [0020] Allgemein	Hersteller	Common components
	Bezeichnung	I-Type
	Typ	Upright
	Winkel	90
▼ [0021] I-Type	DXL [mm]	1960
	DXR [mm]	0
	DY [mm]	200
	DZ [mm]	200
▼ [0022] Geometrieinformationen der Projektebene	Geometrie erstellen	Von übergeordneten
	Erstellen Geometrie Status	Erstellen
▼ [0024] Produktoptionen	Listenquelle der Produkt Optionen	Diese Komponente
	Dieses Objekt gehört zur Produkt Op:	0
▼ [0026] Lage	Position und Winkelberechnung	Manuell
	X0 [mm]	-100
	Y0 [mm]	0
	Z0 [mm]	0
> [3653] Ansichtsraster-Einstellungen		



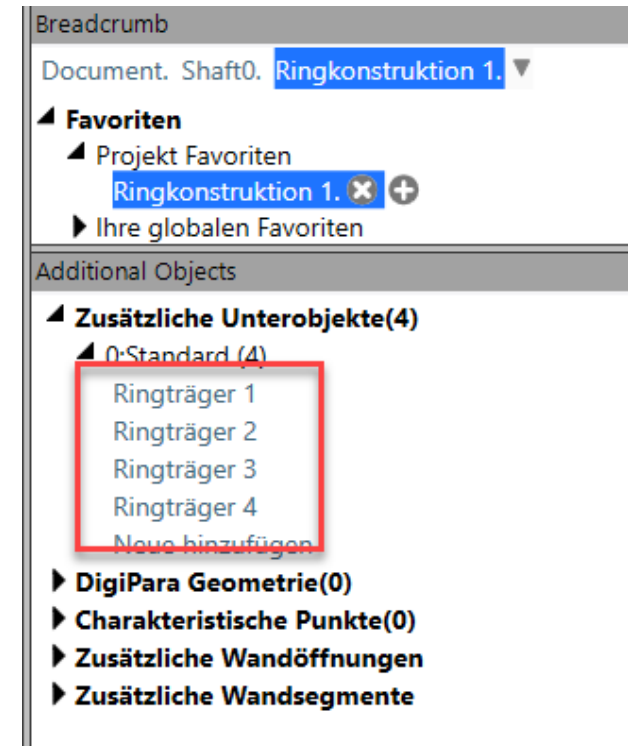
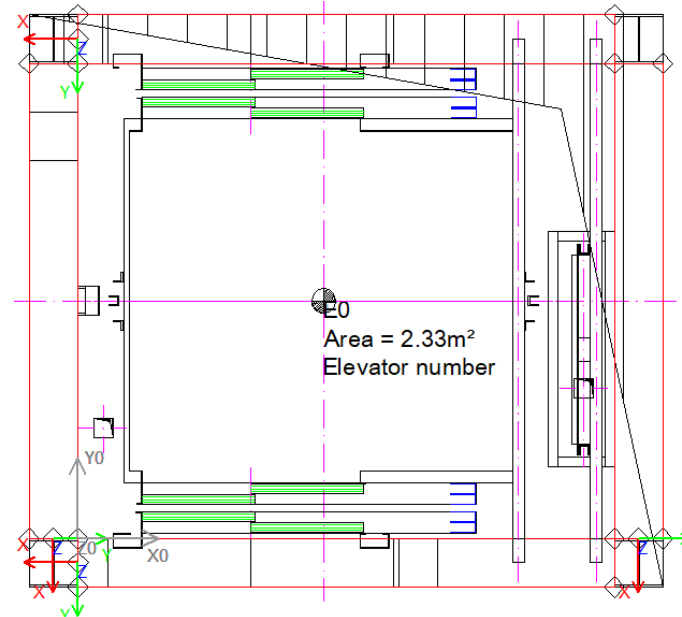
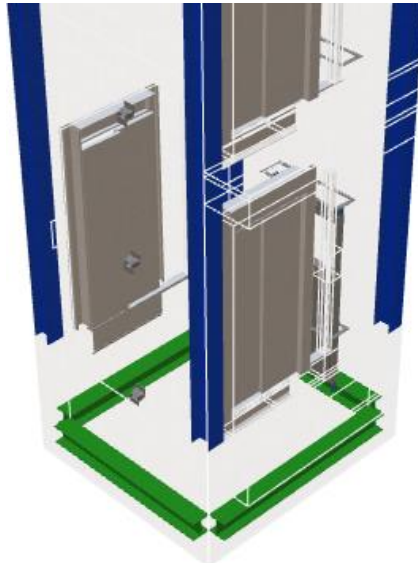
Materialisierung		Materialisierung
Gestrichelt		Nein
Erweiterte Bemaßung		Nein
▼ [3005] Render	Alle vorhandenen Oberflächen	30000
	Texturwinkel	0
	Texturmaßstab	1000
	Texturanordnung	Global
	Texturoption	Textur flächendeckend wiederho
> [4210] Produktadministration		

Untergeordnete Benutzerkomponenten

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Verwenden der Kopierfunktion, um der Objektgruppe weitere Benutzerkomponenten zuzuordnen

- Größe und Position entsprechend anpassen
- über das jeweilige Eigenschaftenfenster mit Hilfe von 3D-Parametern und festen Werten

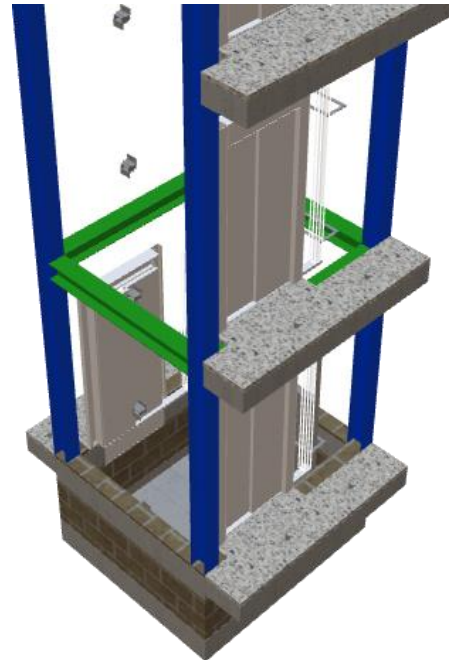


Ausrichten der Unterobjektgruppe

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Ausrichten der gesamten fertigen Unterobjektgruppe anhand

- der Z-Richtung
 - durch eine Gleichung



Breadcrumb: Document. Shaft0. Ringkonstruktion 1.

Favoriten

- Projekt Favoriten
 - Ringkonstruktion 1. ✕ +
- Ihre globalen Favoriten

Properties

Aktualisierung sperren Ringkonstruktion 1 [Ringkonstruktion 1.]

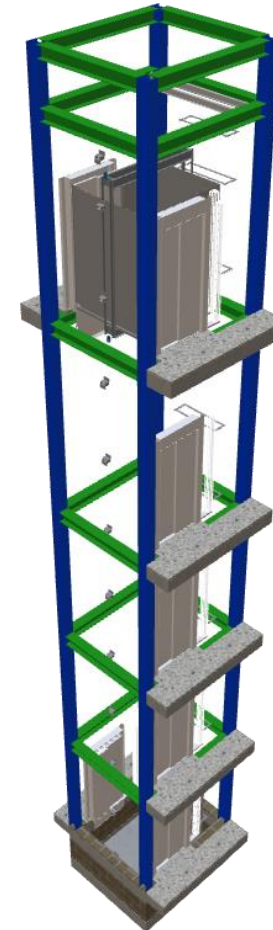
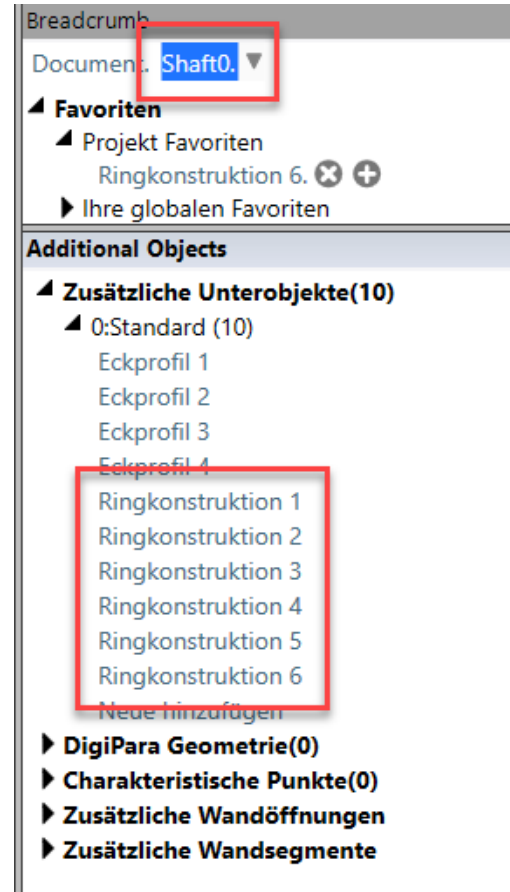
[0010] Werkzeuge	
Komponentenstatus	Aktiv
[0018] Zus. Unterobjekt Einstellungen	
[0020] Allgemein	
Hersteller	Common components
Bezeichnung	Main User Component
Typ	Used as Zero Point
Winkel	0
[0021] Geometrieinformationen der Bauteilebene	
Dieses Objekt gehört zur Produkt Op...	
[0026] Lage	
Position und Winkelberechnung	Manuell von Gleichungen
X0 [mm] = 0	0
Y0 [mm] = 0	0
Z0 [mm] = 3800	PIT + 2600
[0520] 3D-Parameter	
[0]: CW	1600
[1]: CD	1400

Fertige Unterobjektgruppen

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Kopieren, umbenennen und positionieren kompletter Unterobjektgruppen

- Die kopierten untergeordneten Objektgruppen sind vollständig unabhängig voneinander.

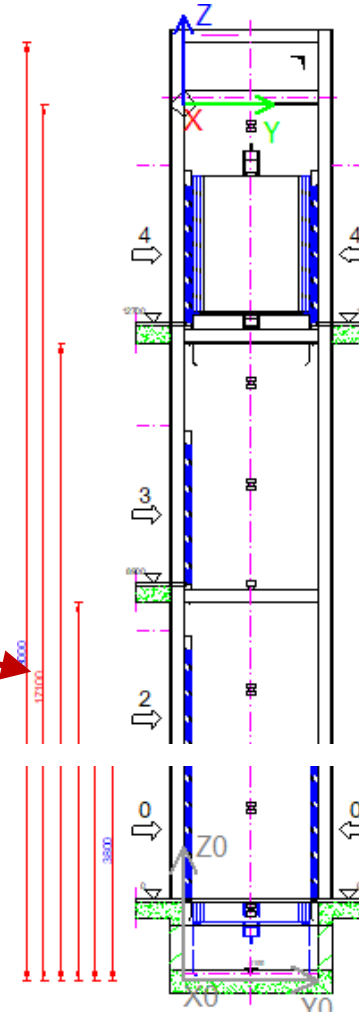


Fertige Unterobjektgruppen

EL1.5 ZUSÄTZLICHE UNTEROBJEKTGRUPPEN

Zugehörige erweiterte Komponentenbemaßungen

- werden automatisch für jeden zusätzliche Objekt erzeugt
 - und können auf der Zeichnung dauerhaft sichtbar eingestellt werden.



EL1.6

Schräges Dach

SCHRÄGE
DACH



Schachtassistent

- 5 Etagen
- Typischer Etagenabstand 3000 mm
 - Förderhöhe nicht berücksichtigen
 - Keine Gebäudeetagen erstellen
- 2:1 Seilaufzug
- 13 Personen / 1000 kg, 1 m/s
- MRL
 - Oben
- Kabinenaufhängung
 - 2 Seilrollen unten
 - Keine Fangvorrichtung am Gegengewicht
- Gegengewichtsaufhängung
 - 1 Seilrollen oben
 - Gegengewicht rechts
- Zeichnungsblattvorlagen
 - LD Installation Drawing
 - LD Typical Views For Your Elevator

Weitere Spezifikationen

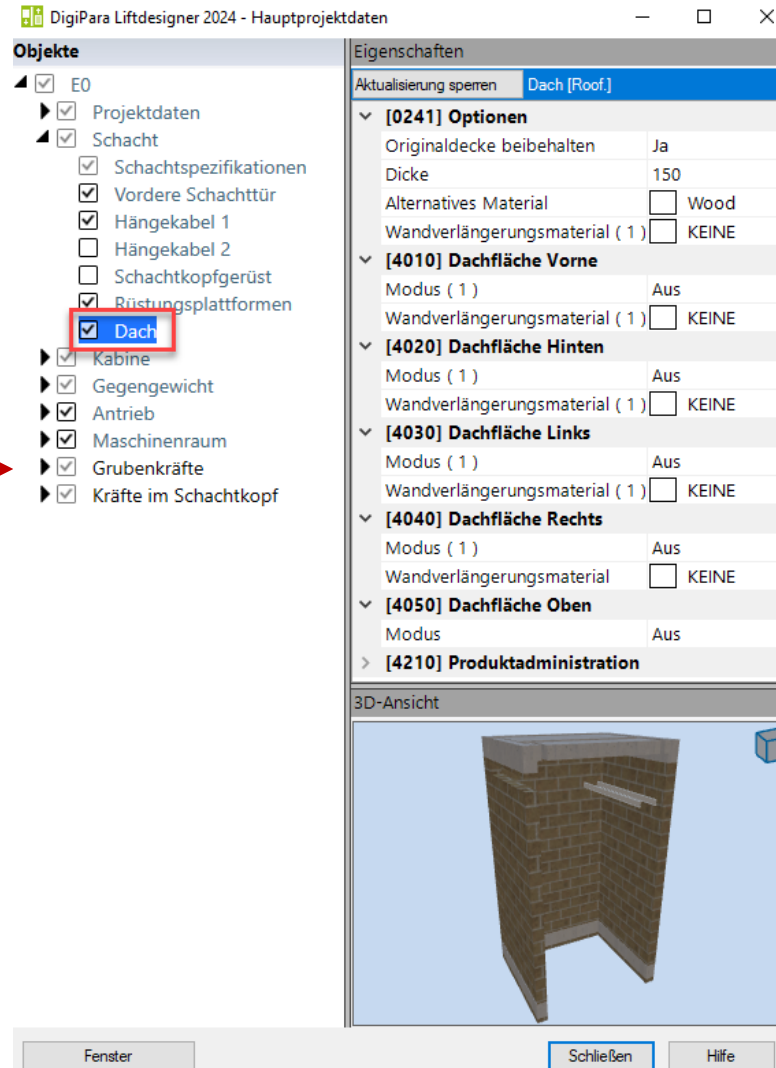
- Größe der Aufzugskabine
 - Kabinenbreite: 1600 mm
 - Kabinentiefe: 1400 mm
- Speichern Sie das Projekt unter dem folgenden Dateinamen: LDTrainingSlantedRoof.Id3

✓ Aktivieren der Komponente "Dach"

Aktivieren der Komponente „Dach“

EL1.6 SCHRÄGES DACH

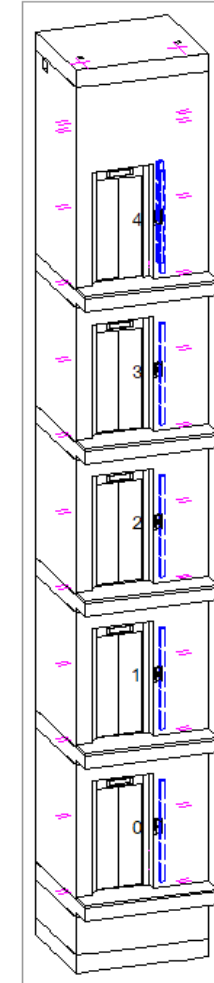
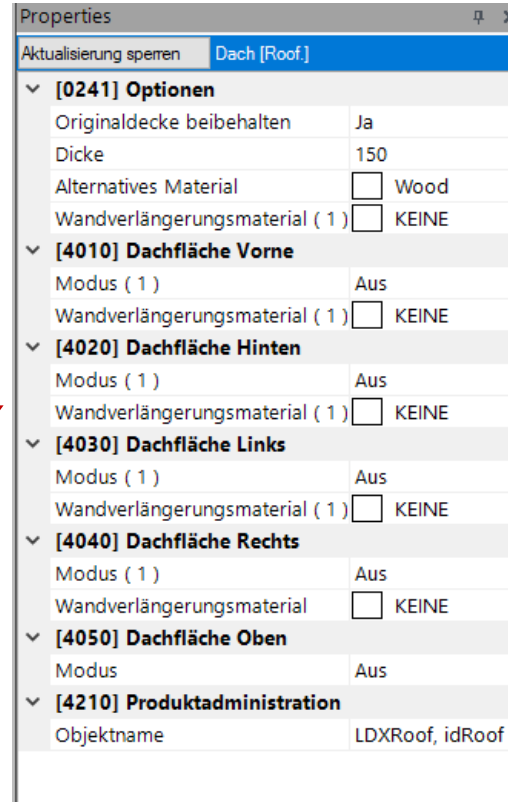
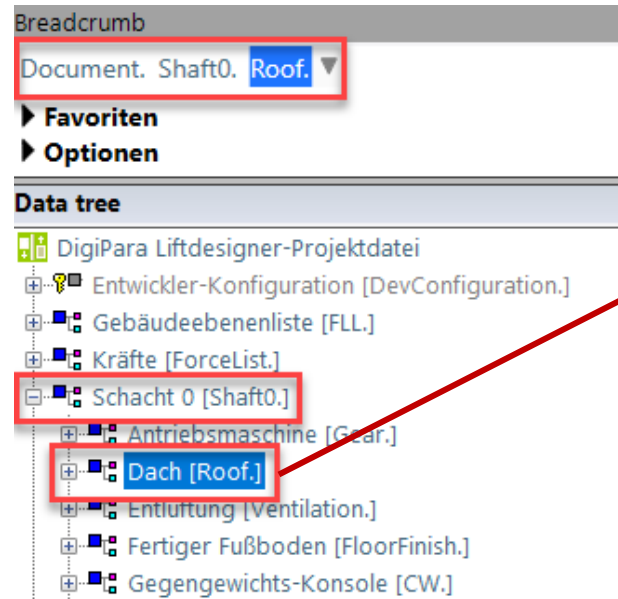
Aktivieren der Komponente „Dach“ über die Schaltfläche Hauptprojektdaten für jede Schachtwandfläche.



Aktivieren der Komponente „Dach“

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Aktivieren der Komponente „Dach“ über den Datenbaum für jede Wandfläche.



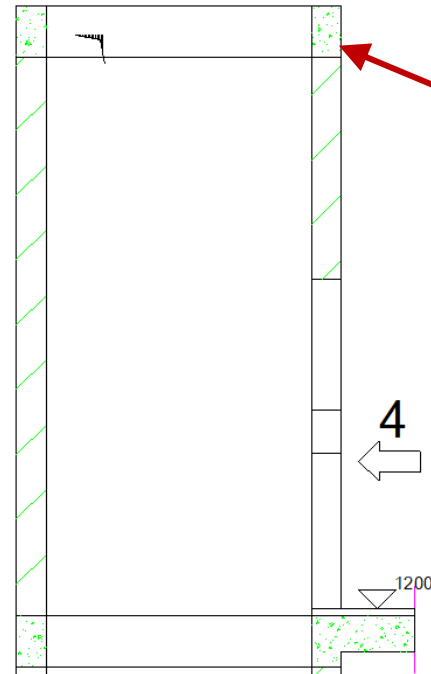
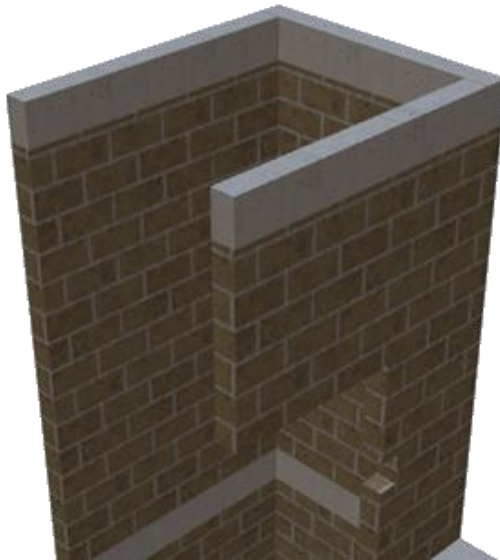
✓ Erstellen verschiedener typischen
Schrägdächer

Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Obere Wanddicke: W_O Dimension

- Dieser Wert sollte auf "0" gesetzt werden, da er für jede Wand unabhängig konfiguriert werden kann, entsprechend den Eigenschaften des Daches.



Breadcrumb

Document: Shaft0. **W_O**

► Favoriten
► Optionen

Properties

Aktualisierung speichern: **W_O = 0**

▼ [0495] Allgemein

Wert [mm] **0**

▼ [0692] Hintergrund

Hintergrundmaske Die Hintergrundfarbe des Sti

▼ [3635] Ansichtsrahmen-Einstellungen

Bemaßungs-ID 30001

Präfix (Rahmenbezogen)

Maßkette Automatisch

Maßkette Links / Rechts Automatisch

Aktiviert Ja

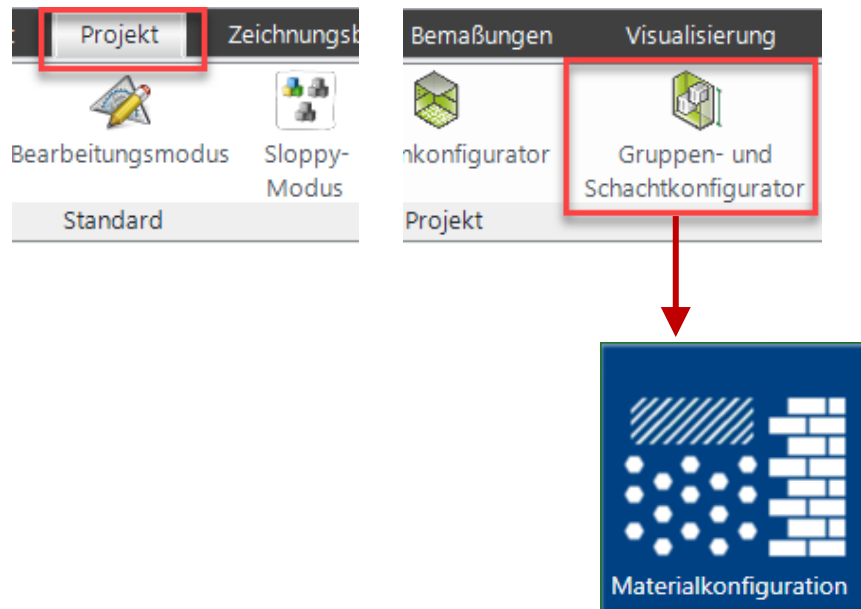
Horizontaler Bemaßungst Mittig

Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Material der Schachtwände

- Materialkonfigurationen werden über den Gruppen- und Schachtkonfigurator für das gesamte Aufzugsprojekt definiert.

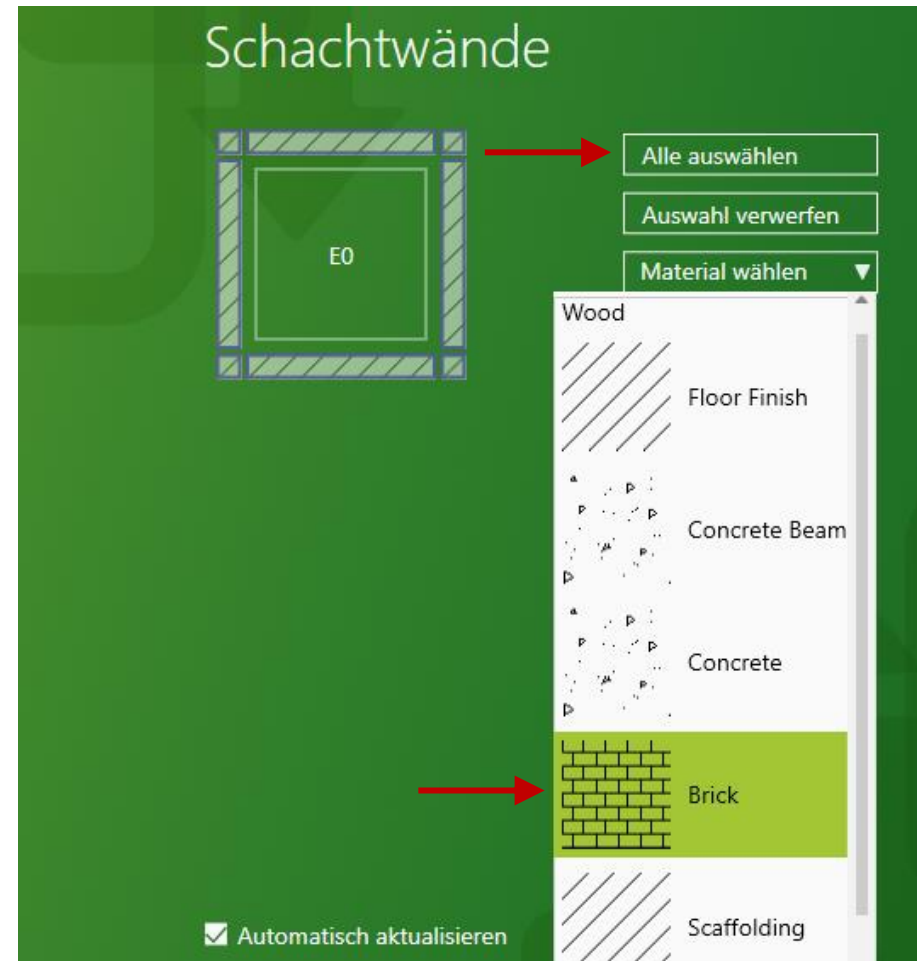


Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Material der Schachtwände

- Auswahl und Materialoptionen:
 - Klicken auf die entsprechende Schaltfläche für alle Optionen
 - **Brick** aus der vordefinierten Liste wählen

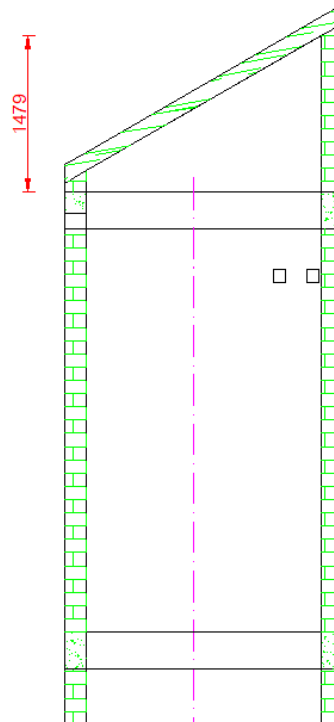


Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer

EL1.6 SCHRÄGES DACH

1. Schräge Dachfläche Links

- Schalten des Modus "Dachfläche Links" auf "Ein" und Eingeben der gewünschten Werte.



Breadcrumb: Document. Shaft0. Roof. ▾

► Favoriten
► Optionen

Properties: Aktualisierung sperren Dach [Roof.]

▼ [0241] Optionen

Originaldecke beibehalten	<input checked="" type="checkbox"/> Nein
Dicke (1)	150
Alternatives Material (1)	<input type="checkbox"/> Wood
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE

▼ [4010] Dachfläche Vorne

Modus (1)	Aus
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE

▼ [4020] Dachfläche Hinten

Modus (1)	Aus
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE

▼ [4030] Dachfläche Links

Modus (1)	<input checked="" type="checkbox"/> An
Winkel	30
Die Dicke manuell einstellen	Nein
Dicke	150
Versatz	200
Alternatives Material	<input type="checkbox"/> KEINE
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE

▼ [4040] Dachfläche Rechts

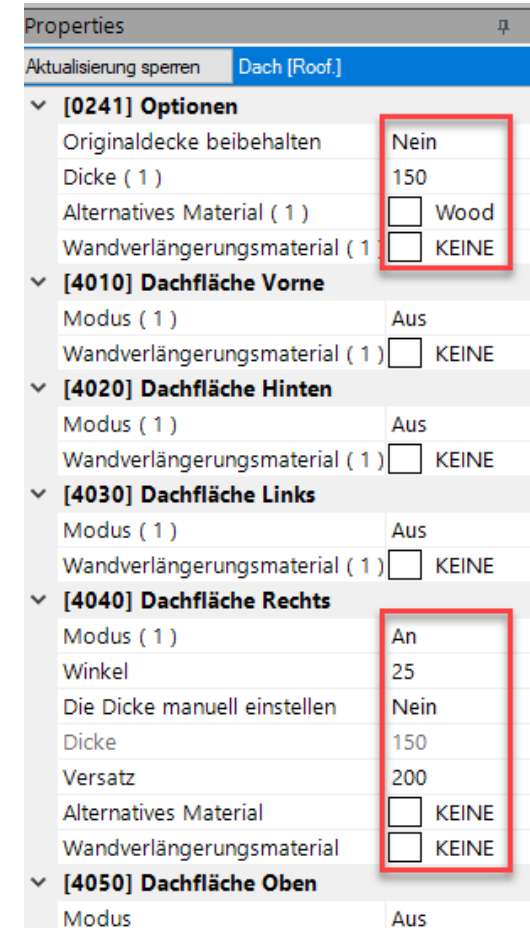
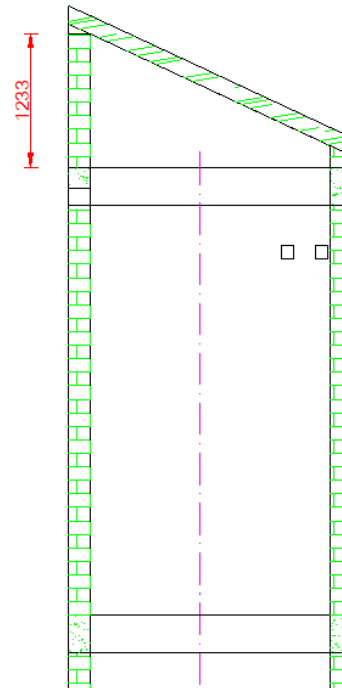
Modus (1)	Aus
-------------	-----

Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer

EL1.6 SCHRÄGES DACH

2. Schräge Dachfläche Rechts

- Schalten des Modus "Dachfläche Rechts" auf "Ein" und Eingeben der gewünschten Werte.

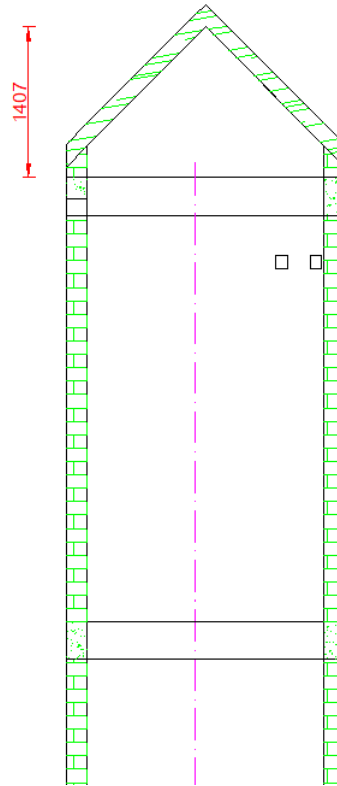


Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer

EL1.6 SCHRÄGES DACH

3. Schräge Dachfläche Links & Rechts

- Schalten des Modus "Dachfläche Links & Rechts" auf "Ein" und Eingeben der gewünschten Werte.



Properties

Aktualisierung sperren Dach [Roof.]

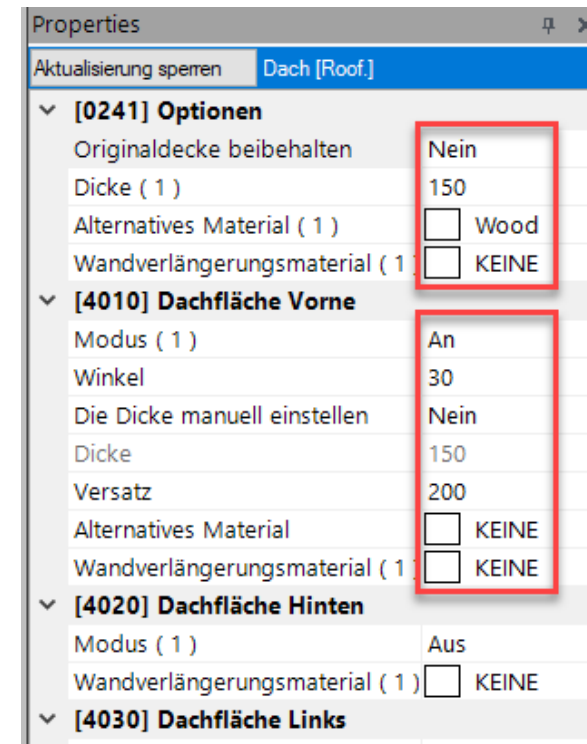
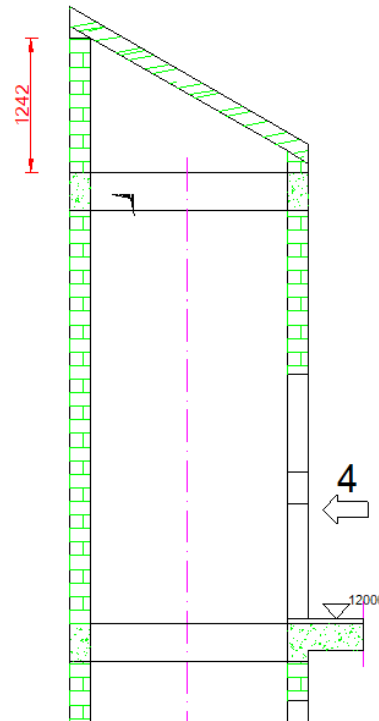
- ▼ [0241] Optionen
 - Originaldecke beibehalten Nein
 - Dicke (1) 150
 - Alternatives Material (1) Wood
 - Wandverlängerungsmaterial (1) KEINE
- ▼ [4010] Dachfläche Vorne
 - Modus (1) Aus
 - Wandverlängerungsmaterial (1) KEINE
- ▼ [4020] Dachfläche Hinten
 - Modus (1) Aus
 - Wandverlängerungsmaterial (1) KEINE
- ▼ [4030] Dachfläche Links
 - Modus (1) An
 - Winkel (1) 45
 - Die Dicke manuell einstellen (1) Nein
 - Dicke (1) 150
 - Versatz (1) 300
 - Alternatives Material (1) KEINE
 - Wandverlängerungsmaterial (1) KEINE
- ▼ [4040] Dachfläche Rechts
 - Modus (1) An
 - Winkel 45
 - Die Dicke manuell einstellen Nein
 - Dicke 150
 - Versatz 300
 - Alternatives Material KEINE
 - Wandverlängerungsmaterial KEINE
- ▼ [4050] Dachfläche Oben
 - Modus Aus

Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer

EL1.6 SCHRÄGES DACH

4. Schräge Dachfläche Vorne

- Schalten des Modus "Dachfläche Vorne" auf "Ein" und Eingeben der gewünschten Werte.

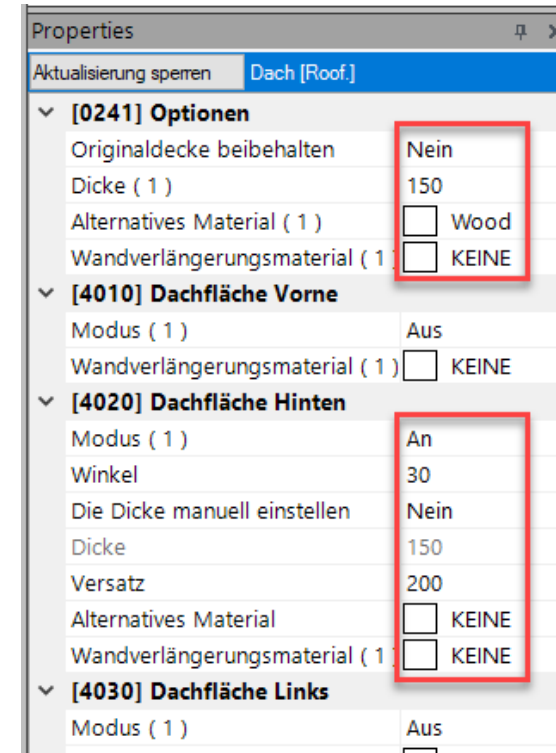
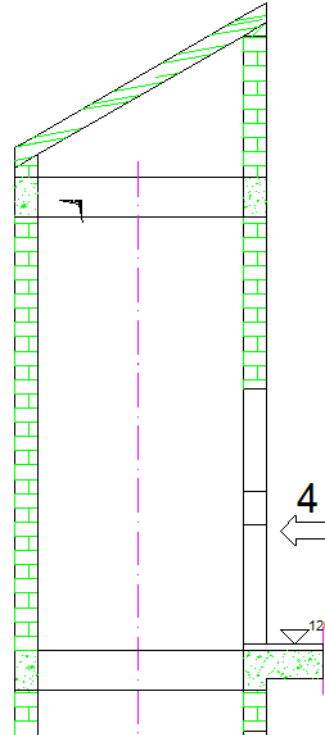


Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer

EL1.6 SCHRÄGES DACH

5. Schräge Dachfläche Hinten

- Schalten des Modus "Dachfläche Hinten" auf "Ein" und Eingeben der gewünschten Werte.

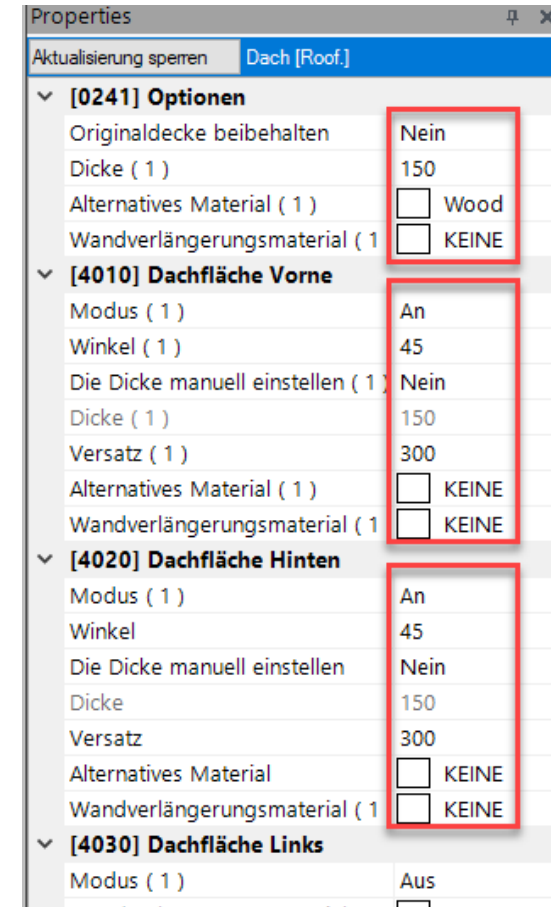
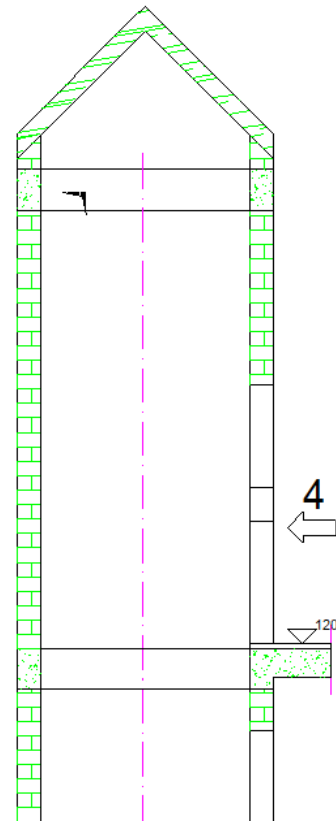


Erstellen verschiedener typischen Schrägdächer

EL1.6 SCHRÄGES DACH

6. Schräge Dachfläche Vorne & Hinten

- Schalten des Modus "Dachfläche Vorne & Hinten" auf "Ein" und Eingeben der gewünschten Werte.



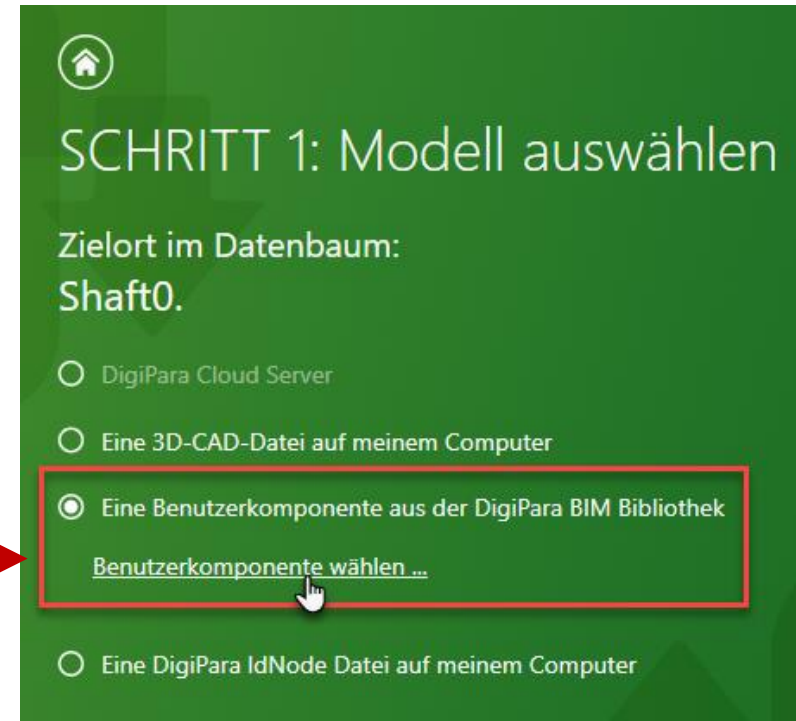
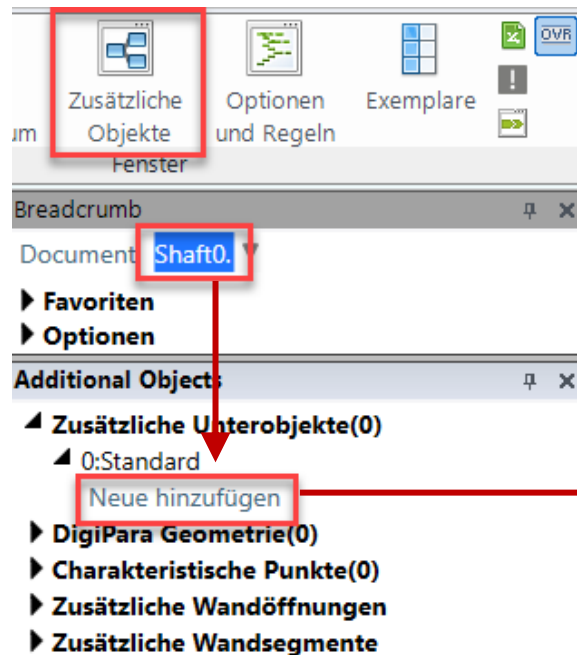
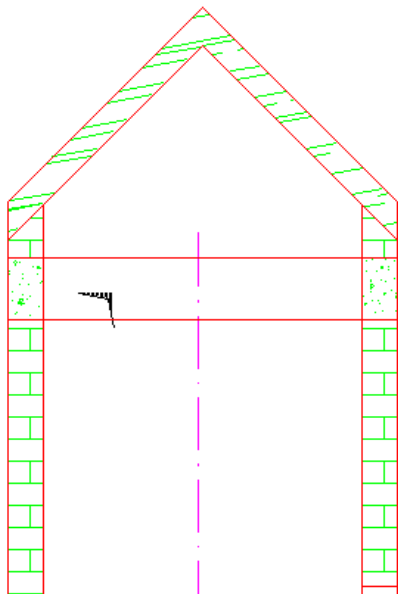
✓ Einbau eines oberen Dachträgers

Einbau eines oberen Dachträgers

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Hinzufügen eines neuen Unterobjekts durch

- Auswahl des Schachtes als übergeordnete Komponente
 - über klicken auf die Schaltfläche Neue hinzufügen unter dem Eintrag Zusätzliche Unterobjekte

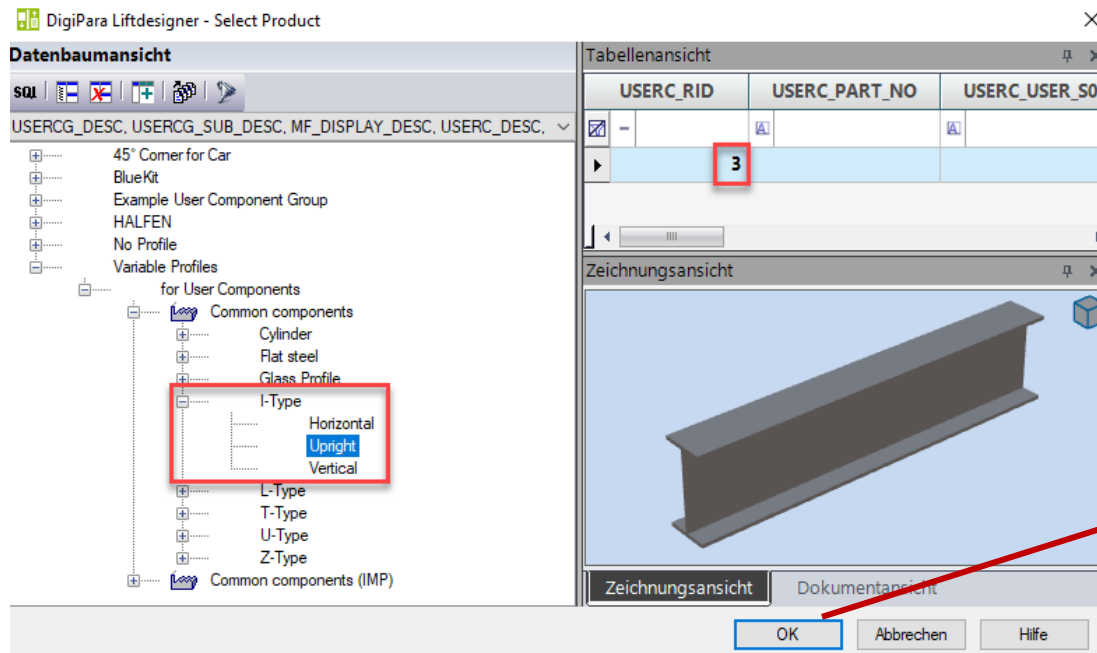



Einbau eines oberen Dachträgers

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Auswahl des Profiltyps über den Navigationsdialog

- Variable Profiles
 - I-Type, Upright



 SCHRITT 1: Modell auswählen

Zielort im Datenbaum:
Shaft0.

- DigiPara Cloud Server
- Eine 3D-CAD-Datei auf meinem Computer
- Eine Benutzerkomponente aus der DigiPara BIM Bibliothek

Benutzerkomponente wählen ...

- Common components
 - I-Type
 - Upright
 - USERC_RID=3
- Eine DigiPara IdNode Datei auf meinem Computer

Einbau eines oberen Dachträgers

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Zuweisen der Komponentengruppe, zu der das neuen Profil gehören soll

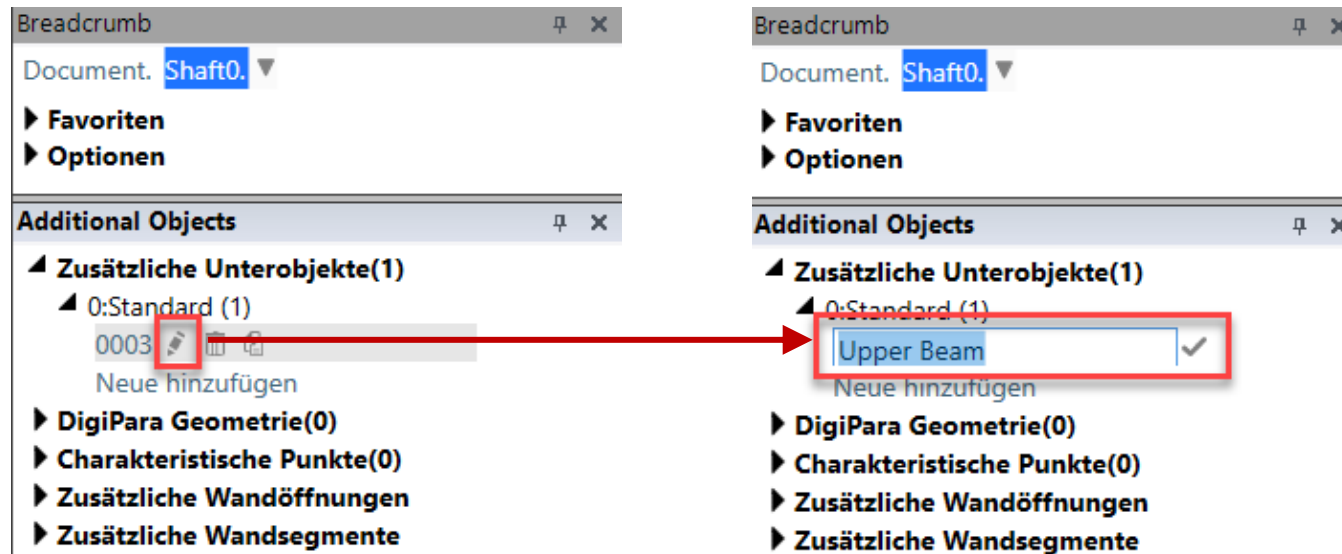
- Die Komponentengruppe kann auch über die Eigenschaften des neuen Profils zu einem später Zeitpunkt zugewiesen werden



Einbau eines oberen Dachträgers

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Umbenennen der neuen zusätzlichen Objekte



Einbau eines oberen Dachträgers

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Definieren der Größe und Position über die Profil-Eigenschaften

- Größe: Verwendung fester Werte
- Position: Verwendung, 3D-Parameter



DXL = Schachtbreite +
Breite der linken
Schachtwand

DXR = Breite der rechten
Schachtwand

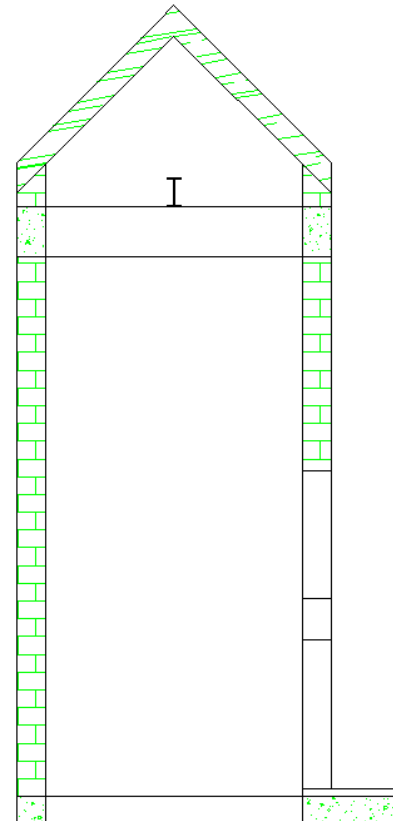
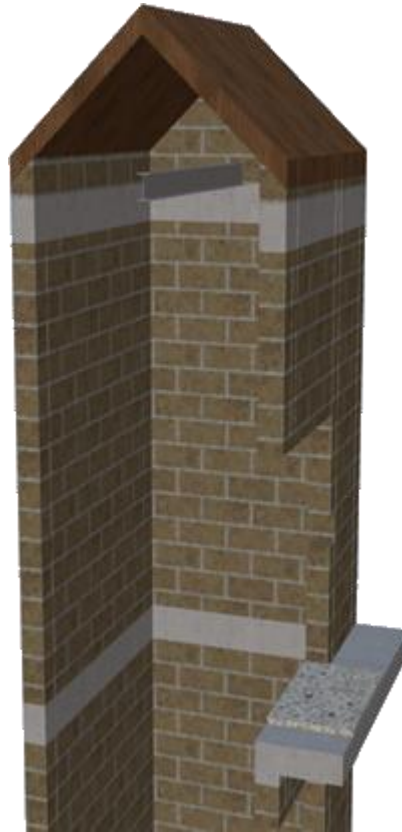
Breadcrumbs	
Document. Shaft0.	Upper Beam.

Properties	
Aktualisierung sperren Upper Beam [Upper Beam.]	
[0020] Allgemein	
Hersteller	Common components
Bezeichnung	I-Type
Typ	Upright
Winkel	0
[0021] I-Type	
DXL [mm]	2415
DXR [mm]	200
DY [mm]	200
DZ [mm]	100
[0022] ... Informationen der Projektebene	
Produktoptionen	
[0026] Lage	
Position und Winkelberechnung	Manuell von Gleichungen
X0 [mm] = 2215	DX
Y0 [mm] = 902.5	0.5*DY
Z0 [mm] = 17400	DZ
[0520] 3D-Parameter	
[0]: CW	1600
[1]: CD	1400
[2]: CH	2000
[3]: CEILING	0
[4]: DZ_SPACE	200
[5]: ISO_DZ	30
[6]: FLOOR_PLATE_DZ	0
[7]: UC_DZ	50
[10]: DX	2215
[11]: DY	1805
[12]: DZ	17400

Einbau eines oberen Dachträgers

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Ergebnis



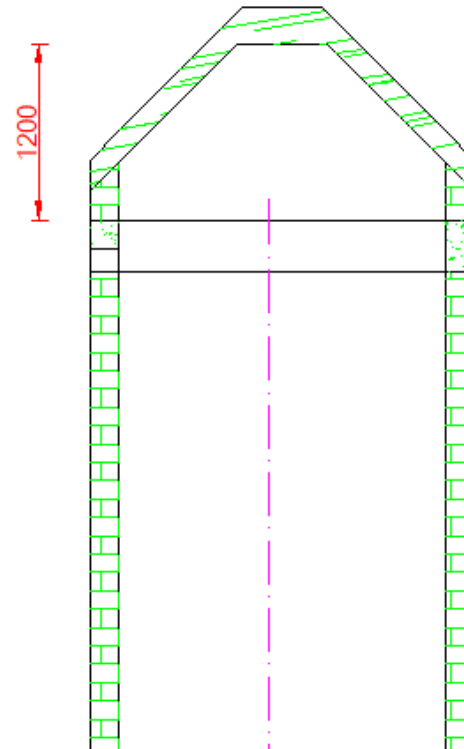
✓ Erstellen eines untypischen
Schrägdachs

Erstellen eines untypischen Schrägdachs

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Erstellen eines untypischen Schrägdachs

- Schalten des Modus "Dachfläche Links, Rechts & Oben" auf "Ein" und Eingeben der gewünschten Werte.



Breadcrumb: Document. Shaft0. Roof.

Properties: Aktualisierung sperren Dach [Roof.]

[0241] Optionen

Originaldecke beibehalten	Nein
Dicke (1)	200
Alternatives Material (1)	<input type="checkbox"/> Wood
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE

[4010] Dachfläche Vorne

[4020] Dachfläche Hinten

[4030] Dachfläche Links

Modus (1)	An
Winkel (1)	45
Die Dicke manuell einstellen (1)	Ja
Dicke (1)	150
Versatz (1)	400
Alternatives Material (1)	<input type="checkbox"/> KEINE
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE

[4040] Dachfläche Rechts

Modus (1)	An
Winkel (1)	45
Die Dicke manuell einstellen (1)	Ja
Dicke (1)	150
Versatz (1)	400
Alternatives Material (1)	<input type="checkbox"/> KEINE
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE

[4050] Dachfläche Oben

Modus	An
Winkel	0
Die Dicke manuell einstellen	Ja
Dicke	250
Versatz	1200
Alternatives Material	<input type="checkbox"/> KEINE

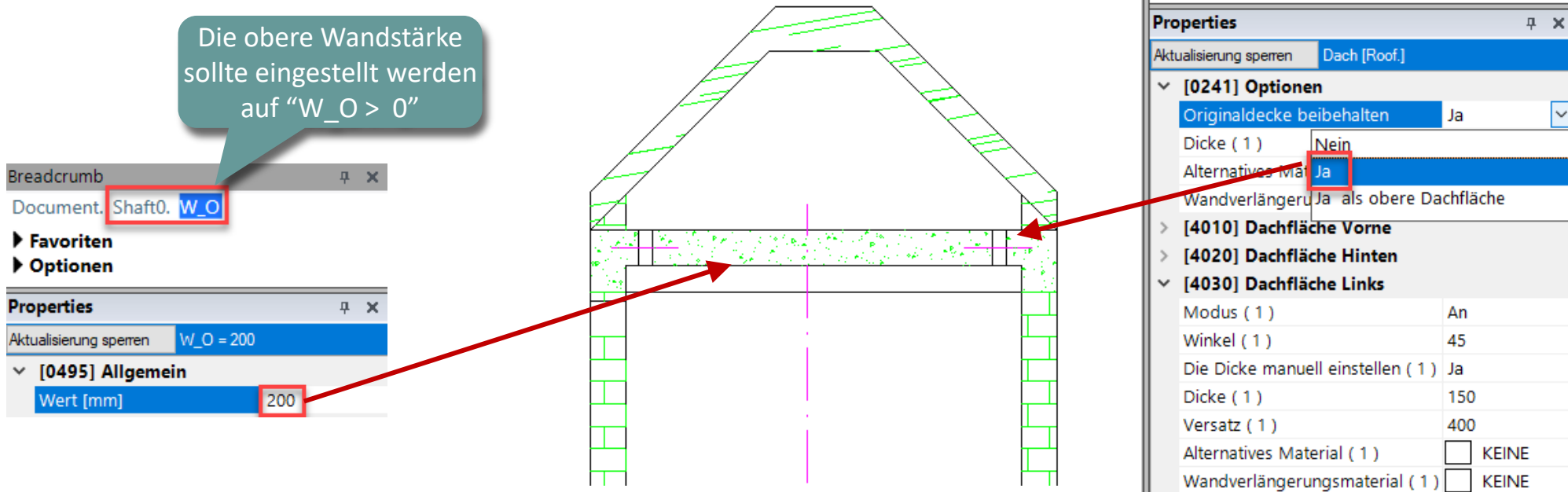
Erstellen eines untypischen Schrägdachs

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Erstellen eines untypischen Schrägdachs

- Navigieren und ändern der Optionen für „Originaldecke beibehalten“: "Ja,,
- Damit wird sichergestellt, dass die vorhandene Decke erhalten bleibt.

Die obere Wandstärke sollte eingestellt werden auf "W_O > 0"



Breadcrumb
Document: Shaft0. **W_O**

Properties
Aktualisierung sperren: **W_O = 200**

[0495] Allgemein
Wert [mm]: **200**

Properties
Aktualisierung sperren: Dach [Roof.]

[0241] Optionen

Originaldecke beibehalten	Ja
Dicke (1)	Nein
Alternatives Material	Ja
Wandverlängerung als obere Dachfläche	Ja

[4010] Dachfläche Vorne

[4020] Dachfläche Hinten

[4030] Dachfläche Links

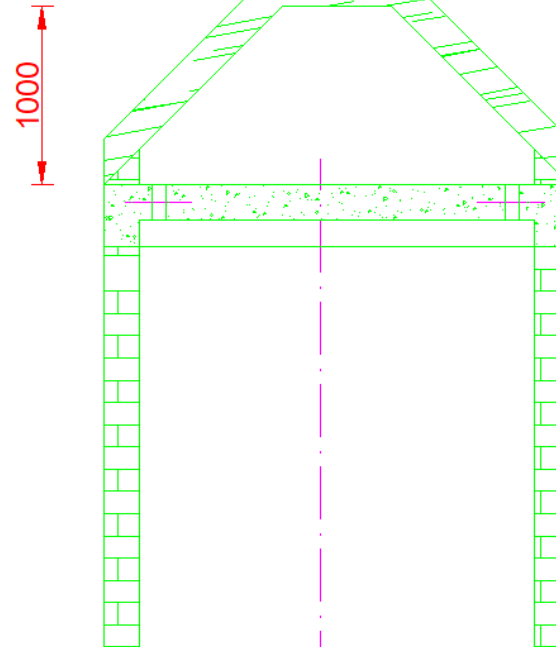
Modus (1)	An
Winkel (1)	45
Die Dicke manuell einstellen (1)	Ja
Dicke (1)	150
Versatz (1)	400
Alternatives Material (1)	<input type="checkbox"/> KEINE
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE

Erstellen eines untypischen Schrägdachs

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Erstellen eines untypischen Schrägdachs

- Deckenänderungen
 - Ändern der Wanddicken einheitlich über das Menü "[0241] Optionen", indem Sie "Die Dicke manuell einstellen" für jede Dachfläche auf "Nein" setzen.



Properties Dach [Roof]

Aktualisierung sperren

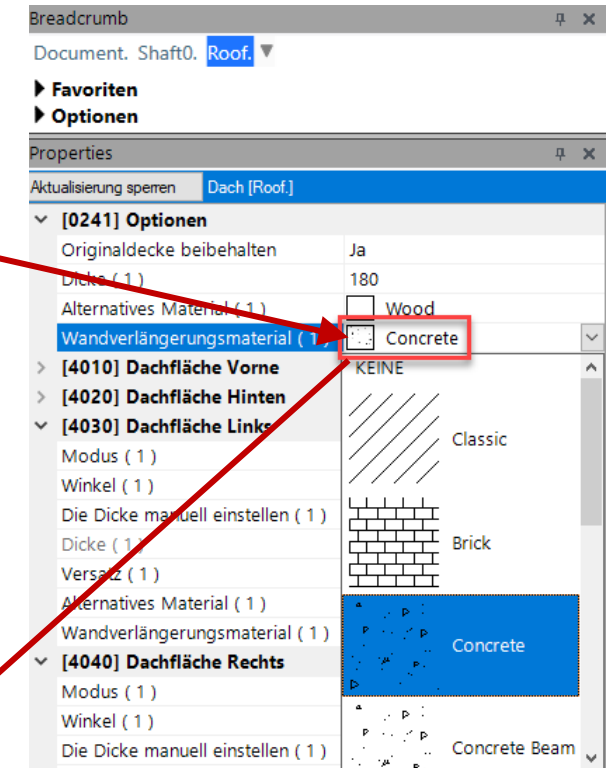
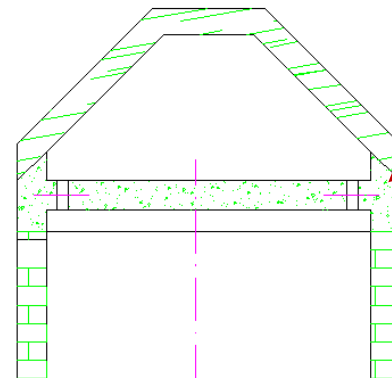
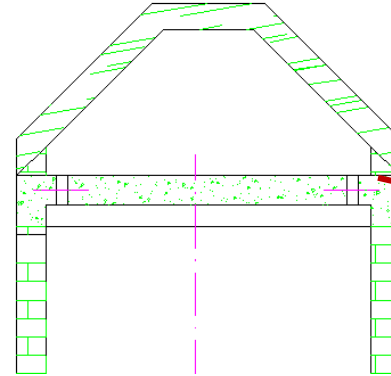
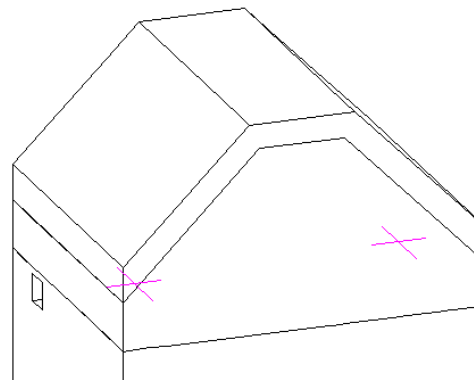
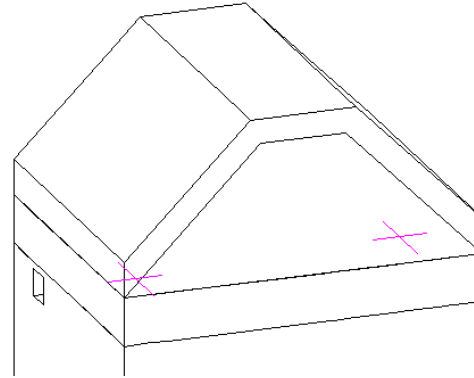
- ▼ **[0241] Optionen**
 - Originaldecke beibehalten Ja
 - Dicke (1) 180
 - Alternatives Material (1) Wood
 - Wandverlängerungsmaterial (1) KEINE
- > **[4010] Dachfläche Vorne**
- > **[4020] Dachfläche Hinten**
- ▼ **[4030] Dachfläche Links**
 - Modus (1) An
 - Winkel (1) 45
 - Die Dicke manuell einstellen (1) Nein
 - Dicke (1) 180
 - Versatz (1) 400
 - Alternatives Material (1) KEINE
 - Wandverlängerungsmaterial (1) KEINE
- ▼ **[4040] Dachfläche Rechts**
 - Modus (1) An
 - Winkel (1) 45
 - Die Dicke manuell einstellen (1) Nein
 - Dicke (1) 180
 - Versatz (1) 400
 - Alternatives Material (1) KEINE
 - Wandverlängerungsmaterial (1) KEINE
- ▼ **[4050] Dachfläche Oben**
 - Modus An
 - Winkel 0
 - Die Dicke manuell einstellen Nein
 - Dicke 180
 - Versatz 1200

Erstellen eines untypischen Schrägdachs

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Erstellen eines untypischen Schrägdachs

- Zuweisung von "Wandverlängerungsmaterial"-Typen: Concrete.

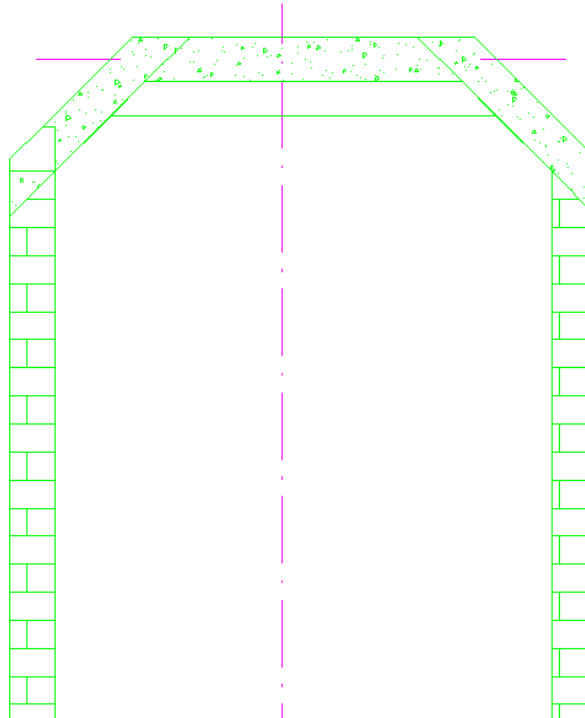


Erstellen eines untypischen Schrägdachs

EL1.6 SCHRÄGES DACH

Erstellen eines untypischen Schrägdachs

- Nutzung der Möglichkeit der negativen Ausrichtung bei schrägen Dachflächen.
- Ändern der Optionen für „Originaldecke beibehalten“: "Ja als obere Dachfläche"



Breadcrumb: Document. Shaft0. Roof. ▾

Properties: Aktualisierung sperren Dach [Roof.]

▼ [0241] Optionen	
Originaldecke beibehalten	Ja als obere Dachfläche
Dicke (1)	180
Alternatives Material (1)	<input type="checkbox"/> Concrete Beam
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE
> [4010] Dachfläche Vorne	
> [4020] Dachfläche Hinten	
▼ [4030] Dachfläche Links	
Modus (1)	An
Winkel (1)	45
Die Dicke manuell einstellen (1)	Nein
Dicke (1)	180
Versatz (1)	-400
Alternatives Material (1)	<input type="checkbox"/> KEINE
Wandverlängerungsmaterial (1)	<input type="checkbox"/> KEINE
▼ [4040] Dachfläche Rechts	
Modus (1)	An
Winkel	45
Die Dicke manuell einstellen	Nein
Dicke	180
Versatz	-400
Alternatives Material	<input type="checkbox"/> KEINE
Wandverlängerungsmaterial	<input type="checkbox"/> KEINE
▼ [4050] Dachfläche Oben	
Modus	Aus
▼ [4210] Produktadministration	
Objektname	LDXRoof, idRoof

EL1.7

Zusammenfassung &
individuelle F&A

ZUSAMMEN
& INDIVIDUELLE
F&A



Herzlichen Glückwunsch

Sie haben die nächste Stufe erreicht



 digipara® liftdesigner

Wir stehen Ihnen auch sehr gerne nach dem Training für individuelle Fragen per E-Mail zur Verfügung.

training@digipara.com





© 2024 DigiPara GmbH
www.digipara.com